

제작진

게임 디자인: **Antoine Bauza & Bruno Cathala**

일러스트: **Vincent Dutrait**

기타 제작진 및 특별히 감사드리는 분들:

www.rprod.com/en/duel-for-middle-earth/credits

© 2025 MIDDLE-EARTH ENTERPRISES, LLC.

ALL RIGHTS RESERVED.

© REPOS PRODUCTION 2025. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SA

Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium

www.rprod.com

가운데땅, 반지의 제왕 및 작품 내 등장인물과 사건, 물건, 장소와 같은 고유명사는 Middle-earth Enterprises, LLC의 상표이며, Asmodee North America, Inc와 Repos Production은 라이선스 계약에 따라 이를 사용합니다.

Gamegenic and the Gamegenic logo are ® and © Gamegenic GmbH, Germany.

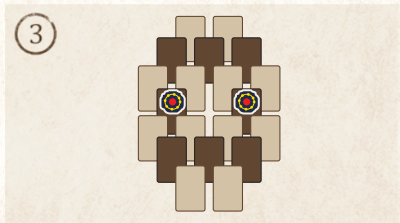
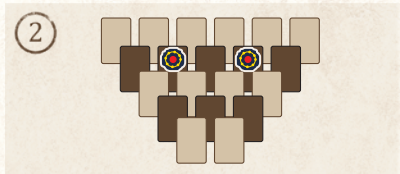
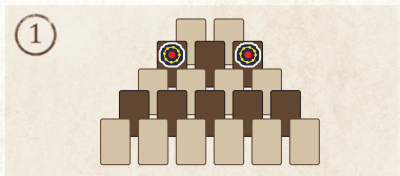
이 게임의 콘텐츠는 개인적으로 즐기는 용도로만 사용할 수 있습니다.



MIDDLE-EARTH
ENTERPRISES

앞면 카드

뒷면 카드



규칙서

게임 소개

조력자들 확장에서 각 진영은 힘 토큰을 확보하고, 이를 사용해 조력자들로부터 강력한 지원을 받을 수 있습니다.

몇 가지 규칙이 추가되지만, 기본적인 게임 승리 조건은 동일합니다.

구성물

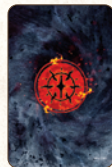
반지 원정대
조력자 카드 7장

사우론
조력자 카드 7장

힘 토큰 8개



요약표 2부



게임 준비

- ★ 조력자 카드를 뒷면에 따라 구분합니다.

각자 자기 진영 조력자 카드 7장을 잘 섞고,
그중 **3장**을 무작위로 뽑습니다.
뽑은 카드는 상대방에게 보여주지 않습니다.

나머지 조력자 카드는 이번 게임에서 사용하지
않으므로 따로 놓아둡니다.

- ★ 각자 자기 진영 **요약표**와 **힘 토큰** 1개를 가져옵니다.
나머지 힘 토큰은 근처에 두고, 챗터를 준비할 때
사용합니다.

게임 진행

챗터 준비

챗터 카드 배치를 마친 후, 본 규칙서 6쪽에 따라 힘 토큰
2개를 정해진 위치에 올려놓습니다.

차례 개요

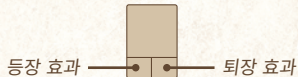
힘 토큰 획득

중앙 게임 구역에서 힘 토큰이 올라간 카드를 뒤집어야
할 때마다, 힘 토큰을 자기 앞으로 가져온 후 카드를
뒤집습니다.

조력자 소환

자기 차례 중 언제나, 조력자 하나를 소환해 그 효과
1가지를 활성화할 수 있습니다(중앙 게임 구역에서
카드를 뒤집어 공개한 직후에도 가능).

조력자 카드의 왼쪽에는 등장 효과가, 오른쪽에는 퇴장
효과가 적혀 있습니다.
이미 등장 효과를 적용한 조력자만 그 퇴장 효과를
적용할 수 있습니다.



“조력자 소환” 행동은 일반적인 차례에 더해 **추가로**
수행할 수 있으나, **한 차례에 한 번만** 가능합니다.

등장 효과

보유한 **힘 토큰 1개**를 버리고,
조력자 카드 1장을 자기 앞에
공개해 놓습니다. 그리고 나서,
그 카드의 등장 효과를 적용합니다.

퇴장 효과

보유한 **힘 토큰 2개**를 버리고, 자기
앞에 놓인 조력자 카드 1장의 퇴장
효과를 적용합니다. 그리고 나서,
그 카드를 옆으로 치웁니다.
이번 게임 동안 이 카드를 다시
사용할 수 없습니다.

참고: 각 조력자 카드의 효과는 **요약표**를
참고하세요.