

デザイン: Antoine Bauza & Bruno Cathala
 イラスト: Vincent Dutrait
 クレジットと謝辞: www.rprod.com/en/duel-for-middle-earth/credits

© 2025 MIDDLE-EARTH ENTERPRISES, LLC.
 ALL RIGHTS RESERVED.
 © REPOS PRODUCTION 2025. ALL RIGHTS RESERVED.
 Repos Production SA
 Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium
www.rprod.com

Middle-earth/中つ国、The Lord of the Rings/指輪物語、
 その人物、出来事、アイテム、地名は Middle-earth Enterprises,
 LLC の商標で、Asmodee North America, Inc.
 と Repos Production は許可を受けて使用しています。

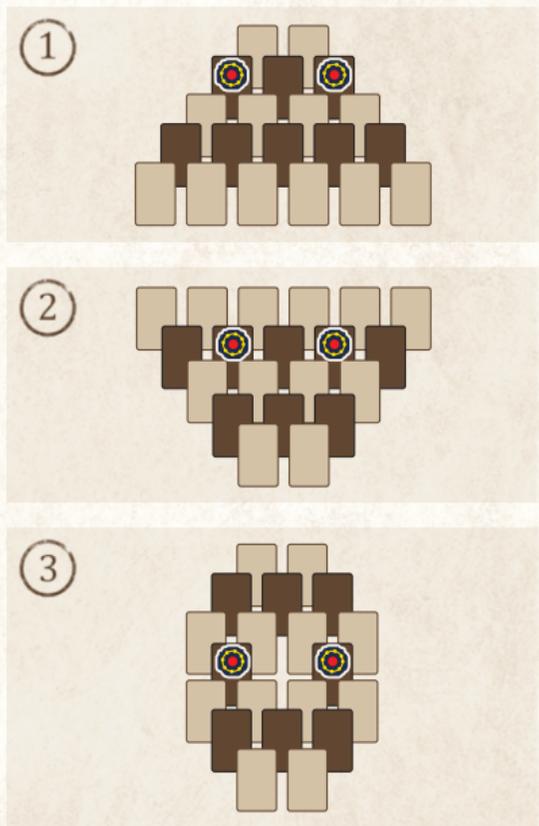
Gamegenic and the Gamegenic logo are ©
 and © Gamegenic GmbH, Germany.

このゲームの内容物は個人的な娯楽のためにのみ使うことができます。



MIDDLE-EARTH
 ENTERPRISES

表向きのカード 裏向きのカード



ルール

ゲームの概要

この拡張で、プレイヤーは獲得したパワートークンを使って協力者からの助力を得ます。

協力者は基本ゲームのいくつかのルールを変更しますが、勝利条件は変わりません。

内容物

指輪の仲間
 協力者カード 7枚



サウロン
 協力者カード 7枚



パワートークン 8枚



プレイヤーエイド 2枚



ゲームの準備

- ★ 協力者カードを裏面の柄ごとに分けます。

各プレイヤーは自分の勢力の協力者カード7枚をよく混ぜ、相手には見せずにランダムに3枚引きます。

残りの協力者カードを箱に戻します。
これらは今回のゲームでは使いません。

- ★ 各プレイヤーは自分のプレイヤーエイドとパワートークン1枚を得ます。
残りのパワートークンを脇に置きます。
これらは各章の準備時に必要になります。

ゲームの進行の概要

章の準備

各章の開始時、6ページの準備図に従ってパワートークンを2枚置きます。

手番

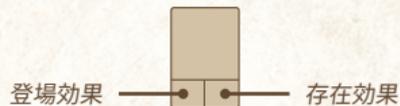
パワートークンの獲得

中央プレイエリア内で、パワートークンが置かれているカードを表向きにしなければならないときに、最初にそのトークンを自分の手元に置きます。そのあとそのカードを表向きにします。

協力者の召集

自分の手番中いつでも(中央プレイエリア内で新たなカードを表向きにしたあとでも可)、プレイヤーは協力者を1人呼び出して、その効果のうち1つを発動させることができます。

協力者カードは登場効果(左下)と存在効果(右下)の2つの効果を持っています。ある協力者カードの存在効果を適用する前に、プレイヤーはそのカードの登場効果を適用しなければなりません。



「協力者の召集」アクションは通常の手番に加えて実行することができますが、手番ごとに1回しか実行することができません。

登場効果

パワートークンを1枚破棄して、自分の協力者カードのうち1枚を表向きにして手元に置きます。そのあと、その登場効果を適用します。

存在効果

パワートークンを2枚破棄して、すでに自分の手元にある協力者カードのうち1枚の存在効果を適用します。そのあと、そのカードを脇に置きます。今回のゲーム中にそのカードを再び使うことはできません。

注意: すべての効果はプレイヤーエイドで説明されています。