

KÉSZÍTŐK

Tervezők: **Antoine Bauza és Bruno Cathala**

Illusztrátor: **Vincent Dutrait**

További készítőik és köszönetnyilvánítás:

www.rprod.com/en/duel-for-middle-earth/credits

© 2025 MIDDLE-EARTH ENTERPRISES, LLC.

ALL RIGHTS RESERVED.

© REPOS PRODUCTION 2025. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SA

Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium

www.rprod.com

A Middle-earth (Középfölde), The Lord of the Rings (A Gyűrűk Ura), valamint az ezekben található szereplők, tárgyak, események és helyszínek a Middle-earth Enterprises bejegyzett védjegyei, amelyek az Asmodee North America és Repos Production licenctulajdonosok licence alapján kerültek felhasználásra.

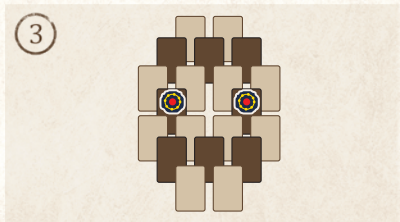
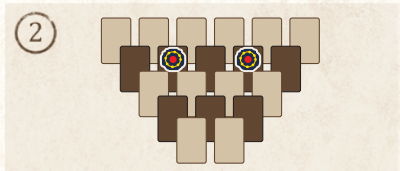
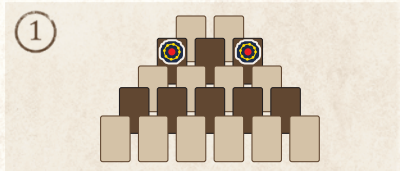
Gamegenic and the Gamegenic logo are ® and © Gamegenic GmbH, Germany.

A játék csak magánjellegű szórakozásra használható.



MIDDLE-EARTH
ENTERPRISES

■ Kártya képpel felfelé ■ Kártya képpel lefelé



JÁTÉKSZABÁLY

ÁTTEKINTÉS

Ebben a kiegészítőben hatalomjelzők megszerzésével és használatával biztosíthatod szövetségeseid támogatását.

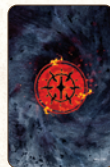
A Szövetségek kiegészítő megváltoztatja az alapjáték néhány szabályát, de a győzelmi feltételek változatlanok.

A JÁTÉK TARTALMA

7 Szövetség
támogatója
kártya



7 Szauron
támogatója
kártya



8 hatalomjelző



2 segédlet



ELŐKÉSZÜLETEK

- ✦ Válogassátok szét a **támogatók kártyáit** a hátlapjuk alapján.

Keverjétek össze az oldalakhoz tartozó 7 támogatókártyát, és húzzatok belőlük véletlenszerűen **3-at** anélkül, hogy megmutatnátok az ellenfeleteknek.

A megmaradt támogatókártyákat tegyétek félre. Ebben a partiban nem lesz rájuk szükség.

- ✦ Mindketten vegyétek el a **segédleteteket** és **1 hatalomjelzőt**.

A megmaradt hatalomjelzőket tartsátok a kezetek ügyében. Szükségeitek lesz rájuk az egyes fejezetek előkészítésekor.

JÁTÉKMENET

► Egy fejezet előkészítése

Minden fejezet elején tegyetek le 2 hatalomjelzőt a 6. oldalon található előkészület ábráknak megfelelően.

► Egy forduló

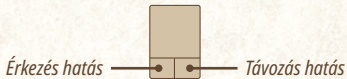
Hatalomjelző megszerzése

Minden alkalommal, amikor fel kell fedned egy olyan kártyát a közös játéktérületen, amelyen hatalomjelző található, előbb vedd magad elé a hatalomjelzőt, majd fordítsd meg a kártyát.

Támogató segítségül hívása

A **körödben bármikor**, akár azután is, hogy új kártyákat fedtél fel a közös játéktérületen, segítségül hívhatod egy támogatód, és használhatod valamelyik hatását.

A támogatókártyáknak két hatásuk van: egy érzézés hatás (a bal oldalon) és egy távozás hatás (a jobb oldalon). Egy támogató érzézés hatását végre kell hajtaniod, **mielőtt** végrehajthatnád a távozás hatását.



A „Támogató segítségül hívása” akciót a megszokott köröd **mellett** hajthatod végre, de **egy körben legfeljebb egyszer**.

ÉRKEZÉS HATÁS

Dobd el **1 hatalomjelződet**, majd fedd fel és tedd magad elé az egyik támogatókártyádat. Ezután hajtsd végre az érzézés hatását.

TÁVOZÁS HATÁS

Dobd el **2 hatalomjelződet**, és hajtsd végre egy már előtted lévő támogató távozás hatását. Ezután tedd félre a kártyát. Ebben a játékban többet nem használhatod.

Megjegyzés: Az egyes hatások leírása a segédleten található.