

## CRÉDITOS

Diseño: **Antoine Bauza y Bruno Cathala**

Ilustraciones: **Vincent Dutrait**

Traducción al español: **Laura Castro Trullén**

Revisión: **Joaquín C. Martín-Rayó**

Créditos y agradecimientos: [www.rprod.com/en/duel-for-middle-earth/credits](http://www.rprod.com/en/duel-for-middle-earth/credits)

© 2025 MIDDLE-EARTH ENTERPRISES, LLC.

ALL RIGHTS RESERVED.

© REPOS PRODUCTION 2025.

TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.

Repos Production SA

Rue des Comédiens, 22 • 1000 Bruselas – Bélgica

[www.rprod.com](http://www.rprod.com)

Tierra Media, El Señor de los Anillos, así como los personajes, eventos, elementos y lugares que forman parte de ellos son marcas registradas de Middle-earth Enterprises, LLC y utilizado bajo licencia por Asmodee North America, Inc. y Repos Production.

Gamegenic and the Gamegenic logo are ® and © Gamegenic GmbH, Germany.

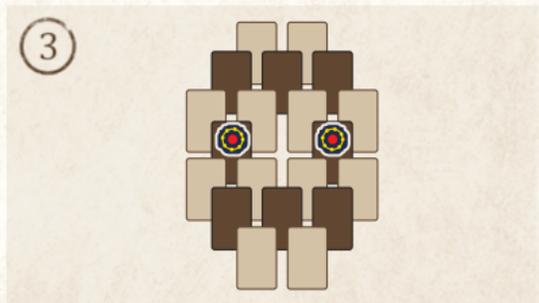
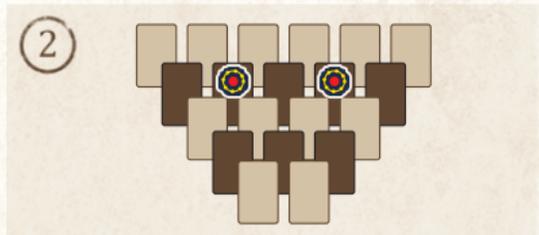
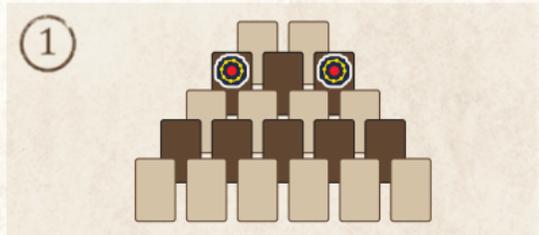
El material de este juego solo se puede utilizar con fines de entretenimiento privado.



MIDDLE-EARTH  
ENTERPRISES

5

■ Carta bocarriba ■ Carta bocabajo



6

# REGLAMENTO

## DESARROLLO Y OBJETIVO

En esta expansión, gana y utiliza fichas de Poder para asegurarte la ayuda de tus Aliados.

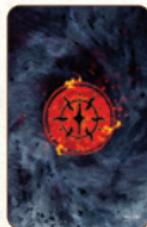
*Aliados* cambia algunas reglas del juego básico, pero las condiciones necesarias para la victoria son las mismas.

## CONTENIDO

7 cartas  
de Aliado  
de la Comunidad



7 cartas  
de Aliado  
de Sauron



8 fichas de Poder



2 hojas de Ayuda



1

## PREPARACIÓN

- ★ Divide las **cartas de Aliado** según sus reversos.  
Baraja las 7 cartas de Aliado de tu bando y roba **3** de ellas al azar sin que las vea tu oponente.  
Aparta las cartas de Aliado restantes; no las vas a utilizar en la partida.
- ★ Toma tu **hoja de Ayuda** y **1 ficha de Poder**.  
Deja el resto de las fichas de Poder cerca; las necesitarás para preparar los distintos Capítulos.

## DESARROLLO DE LA PARTIDA

### Preparar un Capítulo

Al principio de cada Capítulo, coloca 2 fichas de Poder tal y como se indica en la formación de cartas del diagrama correspondiente en la página 6.

### Un turno de juego

#### Ganar una ficha de Poder

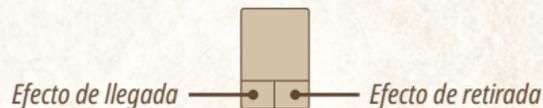
En la zona de juego central, cada vez que debas revelar una carta que tenga 1 ficha de Poder encima, primero, toma la ficha y déjala delante de ti y, después, dale la vuelta a la carta.

#### Recurrir a un Aliado

**En cualquier momento durante tu turno**, incluso después de revelar nuevas cartas de la zona de juego central, puedes recurrir a un Aliado y activar uno de sus efectos.

Las cartas de Aliado presentan 2 efectos: un efecto de Llegada (a la izquierda) y un efecto de retirada (a la derecha).

Debes activar el efecto de Llegada de un Aliado **antes** de poder activar su efecto de retirada.



Recurrir a un Aliado es una acción **adicional** a tu turno normal, y solo puedes realizarla **una vez por turno**.

#### **EFEECTO DE LLEGADA**

Descarta **1 de tus fichas de Poder** y, a continuación, revela 1 de tus cartas de Aliado y colócala delante de ti. Después, aplica su efecto de Llegada.

#### **EFEECTO DE RETIRADA**

Descarta **2 de tus fichas de Poder** y aplica el efecto de retirada de 1 de las cartas de Aliado que ya tengas delante de ti. Una vez lo hayas hecho, aparta la carta; ya no la puedes volver a usar durante la partida.

*Nota: todos los efectos están descritos en las hojas de Ayuda.*