

Autoři hry: **Antoine Bauza & Bruno Cathala**

Ilustrace: **Vincent Dutrait**

Poděkování: www.rprod.com/en/duel-for-middle-earth/credits

© 2025 MIDDLE-EARTH ENTERPRISES, LLC.

ALL RIGHTS RESERVED.

© REPOS PRODUCTION 2025. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA.

Repos Production SA

Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brusel – Belgie

www.rprod.com

Middle-earth, The Lord of the Rings, and the characters, events, items and places therein, are TM of Middle-earth Enterprises, LLC and used under license by Asmodee North America, Inc. and Repos Production.

Gamegenic and the Gamegenic logo are ® and © Gamegenic GmbH, Germany.

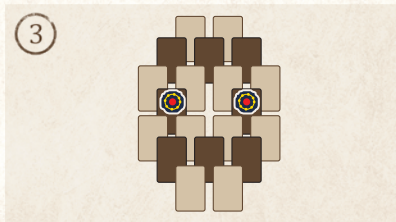
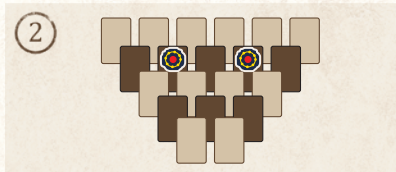
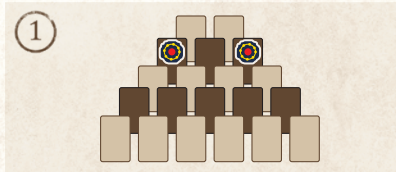
Tuto hru lze používat pouze pro soukromou zábavu.



MIDDLE-EARTH
ENTERPRISES

líc karty

rub karty



PRAVIDLA

PŘEHLED

V tomto rozšíření získáte a používáte žetony moci, abyste si zajistili pomoc od svých spojenců.

Spojenci mění několik pravidel základní hry, ale podmínky vítězství zůstávají stejné.

HERNÍ KOMPONENTY

7 karet spojenců
Společenstva



7 karet spojenců
Saurona



8 žetonů moci



2 přehledové karty



❧ PŘÍPRAVA ❧

- ✦ Roztřídte **karty spojenců** podle jejich rubu.

Zamíchejte 7 karet spojenců pro svou frakci a náhodně si doberte **3**, aniž byste je ukázali soupeři.

Zbytek karet spojenců odložte stranou. Tyto karty nebudou v této hře použity.

- ✦ Vezměte si svou **přehledovou** kartu a **1 žeton moci**.

Ostatní žetony moci nechejte poblíž. Budete je potřebovat při přípravě každé kapitoly.

❧ PRŮBĚH HRY ❧

❧ Příprava kapitoly

Na začátku každé kapitoly umístěte 2 žetony moci podle schémat přípravy zobrazených na straně 6.

❧ Herní kolo

Získání žetonu moci

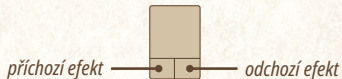
Pokaždé když musíte odhalit kartu se žetonem moci v neutrální oblasti, si nejprve vezměte žeton před sebe a poté otočte kartu.

Povolání spojence

Kdykoli během svého tahu (dokonce i poté, co odhalíte nové karty v neutrální oblasti) můžete povolát spojence a aktivovat jeden z jeho efektů.

Karty spojenců mají dva efekty: příchozí efekt (vlevo) a odchozí efekt (vpravo).

Příchozí efekt spojence musíte použít **dříve**, než budete moci použít jeho odchozí efekt.



Akce „Povolání spojence“ se provádí **navíc k** vašemu běžnému tahu, můžete ji však provést pouze **jednou za tah**.

PŘÍCHOZÍ EFEKT

Odhodte **1 ze svých žetonů moci**, poté vyložte jednu ze svých karet spojence a položte ji před sebe. Následně aktivujte její příchozí efekt.

ODCHOZÍ EFEKT

Odhodte **2 ze svých žetonů moci** a aktivujte odchozí efekt spojence, který už je před vámi. Poté kartu odložte stranou. V této hře ji již nelze znovu použít.

Poznámka: Všechny efekty jsou popsány na přehledových kartách.