

游戏设计: **Antoine Bauza & Bruno Cathala**
 插画师: **Vincent Dutrait**
 详细制作人员与特别感谢: www.rprod.com/en/duel-for-middle-earth/credits

© 2025 MIDDLE-EARTH ENTERPRISES, LLC.
 ALL RIGHTS RESERVED.
 © REPOS PRODUCTION 2025. ALL RIGHTS RESERVED.
 Repos Production SA
 Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium
www.rprod.com

Middle-earth, The Lord of the Rings, and the characters, events, items and places therein, are TM of Middle-earth Enterprises, LLC and used under license by Asmodee North America, Inc. and Repos Production.

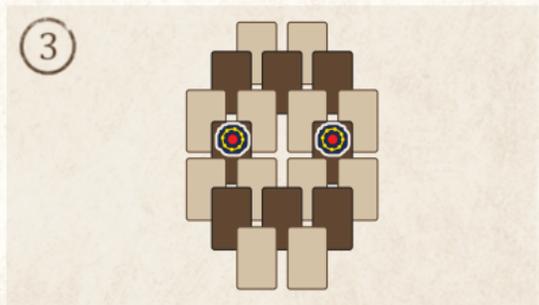
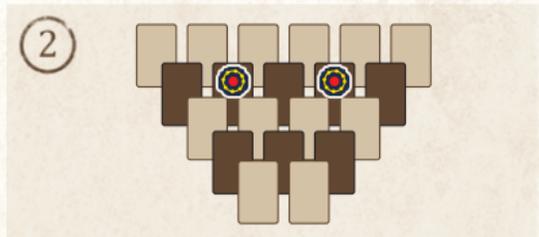
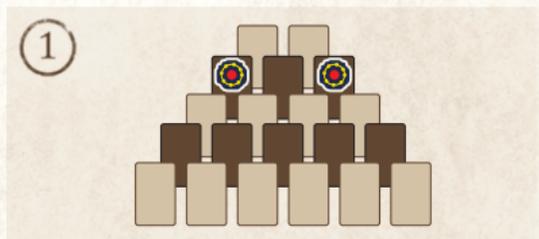
Gamegenic and the Gamegenic logo are © and © Gamegenic GmbH, Germany.

游戏内的配件仅供个人使用。



MIDDLE-EARTH
ENTERPRISES

正面朝上的卡牌 正面朝下的卡牌



规则书

概览

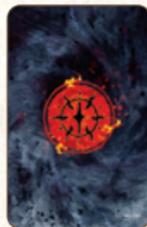
在本扩展中, 获得并使用能力标记来让盟友提供支援。
 盟友会改变基础游戏的某些规则, 但胜利条件不变。

游戏配件

7张魔戒同盟
盟友卡牌



7张索隆
盟友卡牌



8个能力标记



2份玩家帮助



游戏设置

- 根据牌背将**盟友卡牌**分类。

混洗属于你派系的7张盟友卡牌并随机抽取3张，不要展示给你的对手。

将其余盟友卡牌放在一边。本场游戏不会用到它们。

- 拿取你的**玩家帮助**和**1个能力标记**。

将其他能力标记放在附近。
在准备其他章节时，你会用到它们。

玩法概览

准备章节

在每个章节开始时，根据第6页的图示放置2个能力标记。

游戏回合

获得一个能力标记

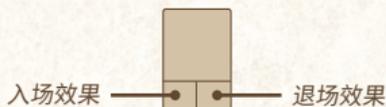
在中央游戏区域，每当你必须翻开一张有能力标记的卡牌时，首先将该标记放到你面前，然后将卡牌翻面。

召唤一个盟友

在你回合的任何时候，即便是在中央游戏区域翻开新卡牌之后，你都可以召唤一个盟友并激活其效果之一。

盟友卡牌有两个效果：一个入场效果(左侧)，一个退场效果(右侧)。

你必须先执行盟友的入场效果，**在这之后**你才能执行其退场效果。



“召唤一个盟友”是不同于你通常回合的**额外行动**，但你**每回合只能执行它一次**。

入场效果

弃掉你的**1个能力标记**，
然后翻开你的一张盟友卡牌并将其放在你面前。
然后执行其入场效果。

退场效果

弃掉你的**2个能力标记**，
然后执行已经位于你面前的一个盟友的退场效果。
然后将该卡牌放在一边。
它本场游戏不能再次被使用。

注意：玩家帮助上有所有效果的说明。