

สหายฝ่ายเซารอน

ราชามังเวทย์



เดิน **นาซกูล** บนเส้นทางภารกิจแห่งแคว้น
1 ช่อง **หรือ** วางกองทัพ 1 หน่วยลงในพื้นที่ใดก็ได้
1 พื้นที่



เดิน **นาซกูล** บนเส้นทางภารกิจแห่งแคว้น
1 ช่อง **และ** วางกองทัพ 1 หน่วยลงในพื้นที่ใดก็ได้
1 พื้นที่

ซีลอบ



วางโทเคนแห่งพลังที่ใช้บนกอง
โทเคนเผ่าพันธมิตรกองใดก็ได้ 1 กอง

จนกว่าจะจบเกม ผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม
ไม่สามารถหยิบ หรือดูโทเคนเผ่าพันธมิตรที่มี
โทเคนแห่งพลังวางอยู่ได้



เลือกทิ้งโทเคนเผ่าพันธมิตร 1 ชิ้นจากพื้นที่
การเล่นของผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม

อุรุท-ไฮ



วางโทเคนแห่งพลังที่ใช้บนไทม์แลนด์มาร์ก
ที่วางหงายอยู่บนพื้นที่ส่วนกลาง ผู้เล่น
ฝ่ายตรงข้ามจะไม่สามารถหยิบไทม์แลนด์มาร์ก
ที่มีโทเคนแห่งพลังนี้วางอยู่ได้



หยิบไทม์แลนด์มาร์กที่วางหงายอยู่มาไว้บน
พื้นที่การเล่นด้านหน้าตนเองได้ฟรี

บัลลูน



วางโทเคนแห่งพลังที่ใช้บนจุดเชื่อมต่อระหว่าง
พื้นที่บนกระดาน 2 พื้นที่
ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามจะไม่สามารถเดินกองทัพ
ผ่านจุดเชื่อมต่อที่มีโทเคนแห่งพลังนี้วางอยู่ได้



มีผลเช่นเดียวกับการความสามารถเมื่อเข้ามาในเกม
โดยวางโทเคนแห่งพลังที่ใช้บนจุดเชื่อมต่อ
ระหว่างพื้นที่บนกระดาน 2 พื้นที่ **และ** นำกองทัพ
ของผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามออกจากพื้นที่ที่อยู่ติดกับ
โทเคนแห่งพลังทั้ง 2 พื้นที่ สูงสุดพื้นที่ละ
1 หน่วย

วาร์ก



สุ่มเลือกการ์ดสหายที่อยู่บนมือของผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม 1 ใบ จากนั้นผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามจะต้องหงายการ์ดสหายที่ถูกเลือกวางไว้ด้านหน้า โดยไม่ต้องทิ้งโทเคนแห่งพลัง และจะไม่ได้ใช้ความสามารถเมื่อเข้ามาในเกมของการ์ดสหายใบนั้น (ความสามารถเมื่อเข้ามาในเกมจะสูญเสียไป)



เลือกการ์ดสหายที่วางอยู่ด้านหน้าของผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม 1 ใบ ผู้เล่นจะได้รับความสามารถเมื่อออกจากเกมของการ์ดสหายใบที่เลือก โดยการ์ดสหายใบที่เลือกนั้นจะยังคงอยู่ในเกม (ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามจะยังคงได้รับความสามารถเมื่อนำการ์ดสหายใบนั้นออกจากเกม)

โนสา



นำการ์ดสีเทาในพื้นที่การเล่นของผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามลงกองทิ้ง 1 ใบ



หยิบการ์ดสีเทาในพื้นที่การเล่นของผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม และวางการ์ดนั้นไว้บนพื้นที่การเล่นด้านหน้าตนเอง

กริมา



เลือกการ์ด 1 ใบที่สามารถหยิบได้จากพื้นที่การเล่นส่วนกลาง เมื่อถึงเทิร์นของผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม ผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม**จะต้อง**หยิบการ์ดใบที่ถูกเลือกไว้ **หรือ** ทั้งการ์ดที่ถูกเลือกไว้เพื่อรับเหรียญตามบทที่กำลังเล่นอยู่ในขณะนั้น



เลือกการ์ด 1 ใบที่สามารถหยิบได้จากพื้นที่การเล่นส่วนกลาง เมื่อถึงเทิร์นของผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม ผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม**จะต้อง**ทั้งการ์ดที่ถูกเลือกไว้ เพื่อรับเหรียญตามบทที่กำลังเล่นอยู่ในขณะนั้น

หมายเหตุ:

- ✦ ในตาของผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามจะยังคงเรียกสหายได้อยู่หากต้องการ
- ✦ ความสามารถจากโทเคนเผ่าพันธมิตรนี้ จะยังคงส่งผลตามปกติ

