

SOJUSZNICY SAURONA



Przesuń *Nazgûli* o 1 pole na torze Wyprawy Pierścienia **ALBO** umieść 1 jednostkę w dowolnym regionie.



Przesuń *Nazgûli* o 1 pole na torze Wyprawy Pierścienia **ORAZ** umieść 1 jednostkę w dowolnym regionie.



Umieść wykorzystany żeton wpływu na stosie dowolnej rasy.

Twój przeciwnik nie może zabierać ani oglądać żetonów sojuszu tej rasy do końca gry.



Odrzuć 1 żeton sojuszu z obszaru gry przeciwnika.



Umieść wykorzystany żeton wpływu na dostępnej płytce ważnego miejsca. Twój przeciwnik nie może wziąć tej płytki ważnego miejsca.



Weź dostępną płytkę ważnego miejsca i zagraj ją za darmo.



Umieść wykorzystany żeton wpływu na połączeniu między 2 regionami na planszy głównej. Twój przeciwnik nie może używać tego połączenia podczas przesuwania swoich jednostek.



Zastosuj efekt wejścia tej karty, używając do tego 1 z wykorzystanych żetonów, **ORAZ** usuń po 1 jednostce przeciwnika z obu regionów połączonych z tym żetonem wpływu (jeśli to możliwe).



Wylosuj 1 nieodkrytą kartę sojusznika Twojego przeciwnika. Twój przeciwnik musi ją natychmiast odkryć i położyć przed sobą. Nie odrzuca żetonu wpływu i nie korzysta z jej efektu wejścia (ten efekt przepada).



Wybierz kartę sojusznika, która znajduje się przed Twoim przeciwnikiem. Zastosuj jej efekt wyjścia z korzyścią dla siebie, ale nie odkładaj jej na bok (Twój przeciwnik będzie mógł wciąż zastosować jej efekt wyjścia).



Odrzuć 1 szarą kartę z obszaru gry przeciwnika.



Zabierz 1 szarą kartę z obszaru gry przeciwnika i połóż ją w swoim obszarze gry.



Wybierz 1 dostępną kartę z centralnego obszaru gry. Twój przeciwnik **musi** w swojej turze ją zagrać **ALBO** odrzucić ją, aby wziąć z banku liczbę monet odpowiadającą numerowi bieżącego rozdziału.



Wybierz 1 dostępną kartę z centralnego obszaru gry. Twój przeciwnik **musi** w swojej turze ją odrzucić i wziąć z banku liczbę monet odpowiadającą numerowi bieżącego rozdziału.

Objaśnienia:

- ✦ Twój przeciwnik wciąż może w swojej turze wezwać sojusznika.
- ✦ Twój przeciwnik może skorzystać z tego efektu żetonu sojuszu.

