

사우론 측 조력자들

마술사왕



반지 원정 트랙에서 나즈굴을 1칸 전진시키거나, 아무 지역 1곳에 유닛 1개를 배치합니다.



반지 원정 트랙에서 나즈굴을 1칸 전진시키고, 아무 지역 1곳에 유닛 1개를 배치합니다.

실로브



방금 버린 힘 토크를 아무 동맹 토크 더미 위에 올려놓습니다.

남은 게임 동안, 상대방은 이 토크들을 보거나 가져갈 수 없습니다.



상대방의 구역에서 동맹 토크 1개를 버립니다.

우루크하이 대장



방금 버린 힘 토큰을 가져올 수 있는 장소 타일 1개 위에 올려놓습니다.
상대방은 이 장소 타일을 가져갈 수 없습니다.



가져올 수 있는 장소 타일 1개를 무료로 내려놓습니다.

발로그



방금 버린 힘 토큰을 가운데땅 게임판의 인접한 두 지역을 잇는 길 위에 올려놓습니다.
상대방은 유닛을 이동시킬 때 이 길을 이용할 수 없습니다.



방금 버린 힘 토큰 중 1개로 이 카드의 등장 효과를 다시 적용합니다. 그리고 가능하다면, 이렇게 올려놓은 힘 토큰과 연결된 두 지역에서 상대방의 유닛을 1개씩 제거합니다.

와르그



공개되지 않은 상대방의 조력자 카드 1장을 무작위로 선택합니다. 상대방은 즉시 그 카드를 자기 앞에 공개해 내려놓되, 힘 토큰을 버리지도 카드의 등장 효과를 적용하지도 않습니다(등장 효과가 소멸합니다).



상대방 앞에 놓인 조력자 카드 1장을 선택합니다. 그 카드의 퇴장 효과를 상대방이 아닌 나 자신에게 적용합니다. 이때 카드를 치우지 않습니다(상대방은 여전히 그 조력자 카드의 퇴장 효과를 사용할 수 있습니다).



동굴 트롤

상대방의 구역에서 회색 카드 1장을 버립니다.



상대방의 구역에서 회색 카드 1장을 가져와 내 구역에 놓습니다.

그리마



중앙 게임 구역에서 가져올 수 있는 카드 1장을 선택합니다. 상대방은 정상적인 자기 차례를 대신하여, 반드시 이 카드를 가져와 내려놓거나(비용 지불), 버리면서 현재 진행 중인 챕터에 따라 공급처에서 주화를 얻어야 합니다.



중앙 게임 구역에서 가져올 수 있는 카드 1장을 선택합니다. 상대방은 정상적인 자기 차례를 대신하여, 반드시 이 카드를 가져와 버리면서 현재 진행 중인 챕터에 따라 공급처에서 주화를 얻어야 합니다.

참고:

- ★ 상대방은 원할 경우 여전히 조력자를 소환할 수 있습니다.
- ★ 오른쪽 동맹 토큰의 효과를 적용할 수 있습니다.

