

반지 원정대 측 조력자들

통 놈바달



방금 버린 힘 토큰을 반지 원정 트랙의 나즈굴 위에 올려놓습니다. 상대방은 반지 원정 트랙에서 전진하려면, 반드시 1  를 사용해 이 토큰을 먼저 제거해야 합니다.



방금 버린 힘 토큰 2개를 모두 반지 원정 트랙의 나즈굴 위에 올려놓습니다. 상대방은 반지 원정 트랙에서 전진하려면, 반드시 토큰마다 1  를 사용해 이 토큰들을 먼저 제거해야 합니다.

금팔기



공급처에서 3주화를 가져옵니다.



공급처에서 5주화를 가져오고, 가능하다면, 상대방은 2주화를 잃습니다.

엘론드



난쟁이, 인간, 요정, 호빗 중 한 종족을 선택합니다. 그 종족의 맨 위 동맹 토큰을 가져와 내 앞에 놓습니다. 이제부터 이 토큰의 효과를 적용할 수 있습니다.



엔트, 마법사 중 중 한 종족을 선택합니다. 그 종족의 맨 위 동맹 토큰을 가져와 내 앞에 놓습니다. 이제부터 이 토큰의 효과를 적용할 수 있습니다.

아르웬



버린 카드 더미의 모든 카드를 보지 않고 섞습니다. 그중 1장을 무작위로 가져와 공개한 후, 무료로 내려놓습니다.

참고: 카드의 뒷면은 공개된 정보입니다. 즉, 어느 챕터의 카드를 가져올지는 선택할 수 있습니다.



버린 카드 더미의 모든 카드를 보고, 그중 1장을 골라 무료로 내려놓습니다.



보로미르

아무 지역 1곳에서 상대방의 유닛 1개를 제거합니다.



아무 지역 1곳에서 상대방의 유닛을 모두 제거합니다.



자룻골골목쟁이네 로벨리아

아무 지역 1곳에 유닛 1개를 배치하고, 가운데땅 게임판에서 1번 이동합니다.



아무 지역 1곳에 유닛 2개를 배치하거나, 아무 지역 2곳에 유닛을 1개씩 배치합니다.

그리고 가운데땅 게임판에서 2번 이동합니다.



파라미르



중앙 게임 구역에서 가져올 수 있는 카드 1장을 버립니다.



중앙 게임 구역에서 가져올 수 있는 카드 1장을 버립니다. 새롭게 가져올 수 있게 된 카드를 모두 공개한 후, 중앙 게임 구역에서 가져올 수 있는 카드 1장을 더 버립니다.

참고: 파라미르의 효과로 카드를 버릴 때는 주화를 얻지 않습니다. 하지만 이 효과로 힘 토큰 한두 개를 얻는 것은 가능합니다.

