

## サウロンの協力者



指輪の旅トラック上でナズグールを1スペース進めるか、または任意の1地域に部隊を1個置きます。



指輪の旅トラック上でナズグールを1スペース進め、さらに任意の1地域に部隊を1個置きます。



使ったパワートークンを任意の同盟トークンの山の上に置きます。

ゲーム終了まで、相手はそれらのトークンを見ることも得ることもできません。



相手のプレイエリアにある同盟トークンを1枚破棄します。



使ったパワートークンを獲得可能な場所  
タイル1枚に置きます。  
相手はその場所タイルを得ることはで  
きません。



獲得可能な場所タイルを1枚得て、  
コストを支払うことなくプレイします。



使ったパワートークンを、中央ボード上の  
2地域間のつながり上に置きます。  
部隊を移動させるとき、相手はもうこの  
つながりを使うことはできません。



使ったパワートークンのうち1枚を  
使ってこのカードの登場効果を適用し、  
さらにそのパワートークンにつながって  
いる両方の地域から相手のユニットを  
(可能ならば)1個ずつ取り除きます。



相手の裏向きの協力者カードのうち1枚をランダムに選びます。相手はパワートークンを破棄せず、即座にそのカードを表向きにして手元に置かなければなりません。その登場効果は適用せずに失われます。



相手の手元にある協力者カードを1枚選びます。その存在効果を（相手ではなく）あなたに適用します。そのカードを脇に置いたりはしません（依然として、相手はパワートークンを破棄してその協力者の存在効果を適用することができます）。



相手のプレイエリアにある灰カードを1枚捨て札にします。



相手のプレイエリアにある灰カードを1枚得て、あなたのプレイエリアに置きます。



中央プレイエリア内で獲得可能なカードを1枚選びます。相手は自分の手番の代わりに、そのカードを得てプレイするか、またはそのカードを捨て札にして現在の章番号に等しい額のコインをリザーブから得なければなりません。



中央プレイエリア内で獲得可能なカードを1枚選びます。相手は自分の手番の代わりに、そのカードを捨て札にして現在の章番号に等しい額のコインをリザーブから得なければなりません。

### 注意:

- ✦ 依然として、相手は(望むなら)協力者を召集することができます。
- ✦ この同盟トークンの効果は適用することができます。

