

指輪の仲間の協力者



使ったパワートークンを指輪の旅トラックのナズグール上に置きます。このトラック上を進む前に、相手は最初に1  を使ってこのトークンを取り除かなければなりません。



使ったパワートークン2枚を指輪の旅トラックのナズグール上に置きます。このトラック上を進む前に、相手は最初にトークン1枚ごとに1  を使ってこれらのトークンを取り除かなければなりません。



リザーブから3コインを得ます。



リザーブから5コインを得て、さらに相手は（可能ならば）2コインを失います。



ドワーフ、エルフ、ホビット、人間のうち1種族を選びます。その種族の一番上の同盟トークンを1枚得て手元に置きます。あなたはその効果による利益を得ることができます。



魔法使いかエントのいずれか1種族を選びます。その種族の一番上の同盟トークンを1枚得て手元に置きます。あなたはその効果による利益を得ることができます。



捨て札のすべてのカードを、表面を見ずによく混ぜます。そのうち1枚をランダムに引いて表向きにし、コストを支払うことなくプレイします。

注意: 依然としてカードの裏面を見ることはできるので、プレイヤーはどの章のカードを得るかを選ぶことができます。



捨て札のすべてのカードを見て1枚選び、コストを支払うことなくプレイします。



任意の1地域にある相手の部隊のうち1個を取り除きます。



任意の1地域にある相手の部隊をすべて取り除きます。



任意の1地域に部隊を1個置きます。
さらに、中央ボード上で移動を1回行います。



任意の1地域に部隊を2個置くか、任意の2地域に部隊を1個ずつ置きます。

さらに、中央ボード上で移動を2回行います。





中央プレイエリアから獲得可能なカードを1枚捨て札にします。



中央プレイエリアから獲得可能なカードを1枚捨て札にします。今獲得可能になったすべてのカードを表向きにし、そのあと中央エリアから獲得可能なカードをもう1枚捨て札にします。

注意: この効果を使ってカードを破棄してもコインは得ませんが、これによってパワートークンを1枚か2枚得られることはあり得ます。

