

A SZÖVETSÉG TÁMOGATÓI



Tedd a felhasznált hatalomjelzőt a gyűrűküldetéssávon található *Nazgûlra*. Az ellenfelednek előbb használnia kell 1 -t, hogy levegye a jelzőt, mielőtt tovább haladhatna ezen a sávon.



Tedd a felhasznált 2 hatalomjelzőt a gyűrűküldetéssávon található *Nazgûlra*. Az ellenfelednek előbb használnia kell minden jelzőért 1 -t, hogy levegye a jelzőket, mielőtt tovább haladhatna ezen a sávon.



Vegyél el 3 érmét a készletből.



Vegyél el 5 érmét a készletből
ÉS az ellenfeled elveszít 2 érmét, ha tud.



Válassz egy népet a törpök, emberek, tündék és hobbitok közül. Vedd el az ehhez a néphez tartozó legfelső szövetségjelzőt, és megkapod a jelző hatása által biztosított előnyöket.



Válassz egy népet a mágusok és az entek közül. Vedd el az ehhez a néphez tartozó legfelső szövetségjelzőt, és megkapod a jelző hatása által biztosított előnyöket.



Keverd össze a dobópakli összes kártyáját, majd véletlenszerűen húzz ki belőle egy lapot, fedd fel, majd játszd ki anélkül, hogy kifizetnéd a költségét.

Megjegyzés: A kártyák hátlapját megnézheted, vagyis eldöntheted, melyik fejezethez tartozó kártyát szeretnél húzni.



Nézd át a dobópakliban lévő lapokat, válassz közülük egyet, majd játszd ki anélkül, hogy kifizetnéd a költségét.



Vedd le az ellenfeled 1 egységét
egy tetszőleges területről.



Vedd le az ellenfeled összes egységét
egy tetszőleges területről.



Tegyél le 1 egységet egy tetszőleges
területre és hajts végre 1 mozgást
a közös táblán.



Tegyél le 2 egységet 1 tetszőleges területre
vagy 1-1 egységet 2 tetszőleges területre.

Hajts végre továbbá 2 mozgást
a közös táblán.





Dobj el 1 elérhető kártyát a közös játéktérületről.



Dobj el 1 elérhető kártyát a közös játéktérületről. Fedd fel az így elérhetővé vált kártyákat, majd dobj el még 1 elérhető kártyát a közös játéktérületről.

Megjegyzés: A Faramir hatásával eldobott kártyák után érméket nem kapsz, de előfordulhat, hogy megszerzel így egy vagy két hatalomjelzőt.

