

## SAURONOVÍ SPOJENCI



Posuňte *Nazgûla* o 1 políčko na trase Putování prstenu, **NEBO** umístěte 1 jednotku do libovolné oblasti.



Posuňte *Nazgûla* o 1 políčko na trase Putování prstenu **A** umístěte 1 jednotku do libovolné oblasti.



Umístěte použitý žeton moci navrch sloupečku žetonů aliance libovolné rasy.

Po zbytek hry váš soupeř nemůže žetony této rasy získat, ani se na ně podívat.



Odhodte 1 žeton aliance svého soupeře.



Umístěte použitý žeton moci na díl dostupné lokace. Váš soupeř si tento díl lokace nemůže vzít.



Vezměte si díl dostupné lokace a umístěte ho před sebe bez placení.



Umístěte použitý žeton moci na hranici mezi dvěma oblastmi na herní desce. Váš soupeř již nemůže tuto hranici použít při pohybu svých jednotek.



Aktivujte příchozí efekt této karty pomocí použitého žetonu moci **A**, je-li to možné, odstraňte 1 jednotku svého soupeře z obou oblastí spojených tímto žetonem moci.



Náhodně vyberte jednu z neodhalených karet spojence svého soupeře. Váš soupeř ji musí okamžitě odhalit a umístit před sebe, aniž by odhodil žeton moci nebo aktivoval její příchozí efekt (tento efekt je ztracen).



Vyberte kartu spojence, která je před vaším soupeřem. Aktivujte její odchozí efekt ve svůj prospěch, aniž byste ji odhodili (váš protihráč může tento odchozí efekt stále využít).



Odhodte 1 šedou kartu z herní oblasti svého soupeře.



Veźměte si 1 šedou kartu z herní oblasti svého soupeře a umístěte ji do své herní oblasti.



Vyberte 1 dostupnou kartu v neutrální oblasti. Váš soupeř si místo svého tahu **musí** vzít tuto kartu a zahrát ji, **NEBO** ji odhodit a vzít si ze zásoby mince v počtu odpovídajícím číslu kapitoly, kterou hrajete.



Vyberte 1 dostupnou kartu v neutrální oblasti. Váš soupeř si místo svého tahu **musí** vzít tuto kartu, odhodit ji a vzít si ze zásoby mince v počtu odpovídajícím číslu kapitoly, kterou hrajete.

Pozn.:

- ✦ *Váš soupeř si stále může povolat spojence, pokud si to přeje.*
- ✦ *Efekt tohoto žetonu aliance může být aktivovaný*

