

SPOJENCI SPOLEČENSTVA



Umístěte použitý žeton moci na *Nazgûla* na trase Putování prstenu. Váš soupeř musí nejprve použít 1  k odstranění tohoto žetonu, než bude moci na této trase postoupit.



Umístěte 2 použité žetony moci na *Nazgûla* na trase Putování prstenu. Váš soupeř musí nejprve použít 1  za každý žeton, aby odstranil tyto žetony, než bude moci na této trase postoupit.



Vezměte si 3 mince ze zásoby.



Vezměte si 5 mincí ze zásoby **A** váš protihráč ztrácí 2 mince, pokud může.



Vyberte si rasu mezi Trpaslíky, Lidmi, Elfy a Hobity. Vezměte si vrchní žeton aliance této rasy a položte jej před sebe. Od této chvíle můžete využívat jeho efekt.



Vyberte si rasu mezi Čaroději a Enty. Vezměte si vrchní žeton aliance této rasy a položte jej před sebe. Od této chvíle můžete využívat jeho efekt.



Zamíchejte všechny karty v odhazovacím balíčku, aniž byste se na ně dívali. Náhodně si jednu vezměte, odhalte ji a zahrajte ji bez placení.

Poznámka: Stále můžete vidět zadní stranu karet, což znamená, že si můžete vybrat karty z určité kapitoly.



Podívejte se na všechny karty v odhazovacím balíčku, jednu si vyberte a zahrajte ji bez placení.



Odstraňte 1 jednotku svého soupeře z libovolné oblasti.



Odstraňte všechny jednotky svého soupeře z libovolné oblasti.



Umístěte 1 jednotku do libovolné oblasti a proveďte 1 pohyb na herní desce.



Umístěte 2 jednotky do libovolné 1 oblasti nebo po 1 jednotce do libovolných 2 oblastí.

Také proveďte 2 pohyby na herní desce.





Odhoďte 1 dostupnou kartu z neutrální oblasti.



Odhoďte 1 dostupnou kartu z neutrální oblasti. Odhalte všechny karty, které jsou nyní dostupné, a poté zahodte 1 další dostupnou kartu z neutrální oblasti.

Poznámka: Pomocí těchto efektů nezískáte žádné mince za odhozené karty, můžete však takto získat jeden nebo dva žetony moci.

