索隆盟友



将那兹古尔在魔戒任务记录条上推进1格, 或在任一地区放置1个单位。



将那兹古尔在魔戒任务记录条上推进1格, 并在任一地区放置1个单位。



将使用的能力标记放在任一盟友标记 堆顶。

直到游戏结束,你的对手不能拿取或查 看这些标记。



弃掉你对手游戏区域中的1个同盟标记。



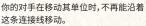
将使用的能力标记放在一个可用的地 标上。 你的对手不能拿取这个地标。



拿取一个可用的地标并免费打出它。



将使用的能力标记放在中央版图两个地 区之间的连接线上。 你的对手在移动其单位时,不再能沿着





用一个使用的标记执行本卡牌的入场效果,**并且**,如可能,从该能力标记连接的两个地区各移除1个对手单位。



随机选择你对手的一张未翻开的盟友卡牌。你的对手必须立即翻开该卡牌并将 其放在自己面前,不弃掉一个能力标记, 也不让其入场效果生效(其失去该效果)。



选择你对手面前的一张盟友卡牌。为你自己执行它的退场效果,不将其放在一边(你的对手依然可以执行这个盟友的退场效果)。



弃掉你对手游戏区域中的1张灰色卡牌。



从你对手的游戏区域拿取1张灰色卡牌, 并将它放入你的游戏区域。



选择中央游戏区域的1张可用卡牌。 你的对手不能如常进行自己的回合, 改为其必须拿取这张卡牌并打出它, 或弃掉它来从供应堆拿取数量等于当前 章节所对应的转币。



选择中央游戏区域的1张可用卡牌。 你的对手不能如常进行自己的回合, 改为其**必须**拿取这张卡牌,并弃掉它来 从供应堆拿取数量等于当前章节所对 应的转币。

注意:

- * 你的对手依然可以选择召唤盟友。
- * 这个同盟标记的效果可以生效。

