

索隆盟友



将那兹古尔在魔戒任务记录条上推进1格，
或在任一地区放置1个单位。



将那兹古尔在魔戒任务记录条上推进1格，
并在任一地区放置1个单位。



将使用的能力标记放在任一盟友标记
堆顶。

直到游戏结束，你的对手不能拿取或查
看这些标记。



弃掉你对手游戏区域中的1个同盟标记。



将使用的能力标记放在一个可用的地标上。
你的对手不能拿取这个地标。



拿取一个可用的地标并免费打出它。



将使用的能力标记放在中央版图两个地区之间的连接线上。
你的对手在移动其单位时,不再能沿着这条连接线移动。



用一个使用的标记执行本卡牌的入场效果, **并且**, 如可能, 从该能力标记连接的两个地区各移除1个对手单位。



随机选择你对手的一张未翻开的盟友卡牌。你的对手必须立即翻开该卡牌并将其放在自己面前,不弃掉一个能力标记,也不让其入场效果生效(其失去该效果)。



选择你对手面前的一张盟友卡牌。为你自己执行它的退场效果,不将其放在一边(你的对手依然可以执行这个盟友的退场效果)。



弃掉你对手游戏区域中的1张灰色卡牌。



从你对手的游戏区域拿取1张灰色卡牌,并将它放入你的游戏区域。



选择中央游戏区域的1张可用卡牌。
你的对手不能如常进行自己的回合，
改为其**必须**拿取这张卡牌并打出它，
或弃掉它来从供应堆拿取数量等于当前
章节所对应的钱币。



选择中央游戏区域的1张可用卡牌。
你的对手不能如常进行自己的回合，
改为其**必须**拿取这张卡牌，并弃掉它来
从供应堆拿取数量等于当前章节所对
应的钱币。

注意:

- ✦ 你的对手依然可以选择召唤盟友。
- ✦ 这个同盟标记的效果可以生效。

