

ALIADOS DA SOCIEDADE



Coloque a ficha de Poder utilizada no *Nazgûl* na Trilha da Demanda do Anel. Seu oponente deve primeiro usar 1  para remover essa ficha, antes de poder avançar na trilha.



Coloque as 2 fichas de Poder utilizadas no *Nazgûl* na Trilha da Demanda do Anel. Seu oponente deve primeiro usar 1  por ficha para removê-las, antes de poder avançar na trilha.



Pegue 3 Moedas da reserva.



Pegue 5 Moedas da reserva
E seu oponente perde 2 Moedas,
se possível.



Escolha um Povo entre Anãos, Humanos, Elfos e Hobbits. Pegue a ficha de Aliança do topo do Povo escolhido e coloque-a à sua frente. Agora você pode se beneficiar do efeito dela.



Escolha um Povo entre Magos e Entes. Pegue a ficha de Aliança do topo do Povo escolhido e coloque-a à sua frente. Agora você pode se beneficiar do efeito dela.



Embaralhe todas as cartas do descarte, sem olhá-las. Pegue uma aleatoriamente, revele-a e jogue-a sem pagar seus custos.

Nota: Você ainda pode ver o fundo das cartas, o que significa que você pode escolher o capítulo da carta que desejar.



Olhe todas as cartas do descarte, escolha uma e jogue-a sem pagar seus custos.



Remova 1 das Unidades
de seu oponente de qualquer região.



Remova todas as Unidades
de seu oponente de qualquer região.



Coloque 1 Unidade em qualquer
região e complete 1 movimento
no Tabuleiro Central.



Coloque 2 Unidades em qualquer
1 região ou 1 Unidade em quaisquer
2 regiões.

Além disso, complete 2 movimentos
no Tabuleiro Central.





Descarte 1 carta disponível na área de jogo central.



Descarte 1 carta disponível na área de jogo central. Revele quaisquer cartas que agora estão disponíveis, em seguida descarte 1 carta disponível adicional na área central de jogo.

Nota: Não receba Moedas ao descartar cartas utilizando esses efeitos, mas é possível receber uma ou duas fichas de Poder dessa forma.

