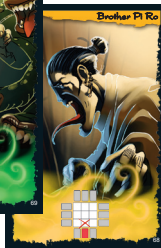




Sister Ko



Pioche de fantômes

Ajoutez les 4 nouveaux fantômes à la pioche. Écartez en 4 au hasard puis constituez la pioche selon le niveau de votre partie. Si vous êtes très courageux, vous pouvez les laisser (scoring + 4 en cas de victoire).

Effroi

Tant que ce fantôme est en jeu, placez un marqueur de hantise sur la tuile en face du fantôme. La tuile n'est pas retournée mais son pouvoir est inutilisable, le villageois est effrayé. Il est impossible d'annuler la hantise d'une tuile effrayée.

Effet de la capacité **Terreur** (*Guardhouse expansion*) avec l'extension **White Moon**.

- Les Taoïstes peuvent ni faire entrer ni faire sortir de Villageois d'une tuile affectée par la Terreur.
- Cette limitation ne concerne que les déplacements de Villageois accompagné de Taoïstes.
- Les autres déplacements de villageois (hantise, barrière mystique) sont possibles.



© COPYRIGHT REPOS PRODUCTION 2011
A game by Antoine Bauza, Graphics by Piérô.

