



## Crazy Shaman



Le Crazy Shaman est un fantôme supplémentaire.

Si vous désirez l'affronter, ajoutez-le aux fantômes et retirez-en aléatoirement un de plus avant de préparer la pioche.

Résistance: 2 (noir)

Pierre de Gauche: dès son arrivée en jeu, ce Fantôme empêche l'utilisation des pouvoirs de tous les Taoïstes (utilisez les marqueurs Pouvoirs inactifs).

Pierre Centrale: au début de chacune des Phases Yin du plateau qui l'accueille (*Taoïste ou Plateau neutre*), ce Fantôme se déplace dans le sens des aiguilles d'une montre vers le prochain emplacement de fantôme libre. Si aucun emplacement n'est libre,

il n'est pas déplacé.

Pierre de Droite : quand ce Fantôme est exorcisé, le joueur actif gagne 1 Qi OU 1 Yin-Yang.





