



Chuck No-Rice



Capacité Gauche : quand Chuck arrive en jeu, les Fantômes présents (Wufeng inclu) sur son plateau sont envoyés à la défausse (pas de récompense ni de malédiction).

Chuck n'a besoin de personne!

Capacité Centrale : au début du tour du plateau qui accueille Chuck, les Taoïstes situés sur l'une des 3 tuiles situées devant Chuck perdent 1 Chi. Chuck distribue des pains généreusement, sans distinction de couleur.

Capacité Droite : autographe (aucun effet ; pas de récompense habituelle) L'autographe de Chuck vaut toutes les récompenses...





