



Crazy Shaman



Der Crazy Shaman ist ein zusätzlicher Geist.

Die Geister-Karte wird mit den anderen Geister-Karten gemischt. Dann wird eine zusätzliche Geister-Karte herausgezogen während der Vorbereitung des Geisterstapels.

Widerstand: 2 (schwarz)

Linkes Symbol: sobald der Geist ins Spiel kommt, sind alle Kräfte der Taoisten wirkungslos (benutze die Marker "Kraft inaktiv").

Mittleres Symbol: Am Anfang der Yin Phase (für die Spieltafel auf der der Geist sich befindet), bewegt sich der Geist im Uhrzeigersinn nach dem nächst freigelegenen Spielfeld). Wenn kein Feld mehr frei ist, bleibt der Geist stehen.

Rechtes Symbol: wenn der Geist ausgetrieben wird erhält der aktive Spieler entweder 1 Qi oder bekommt seinen Yin-Yang-Marker zurück





