



Chuck No-Rice



Linkes Symbol: Wenn Chuck No-Rice ins Spiel kommt, werden alle übrigen Geister auf dieser Spielfeld zerstört (Fluch und/oder Belohnung entfallen).

Chuck No-Rice braucht keine Hilfe, nur den Roundhousekick.

Mittleres Symbol: Zu Beginn der Runde des Spielers, auf dessen Spielfeld Chuck No-Rice liegt, verliert jeder Taoist auf den 3 Feldern direkt vor Chuck 1 Qi.

Chuck No-Rice ist so schnell, dass er um die Erde rennen und sich selbst in den Rücken schlagen könnte. Aber er würde diesen Angriff kommen sehen.

Rechtes Symbol: Autogramm (kein Effekt, keine Belohnung).

Ein Autogramm ist die beste Belohnung von allen. Wer wagt es, Chuck No-Rice zu sagen, dass er das Spiel verlassen muss?

