



# Brother Pi-Ro



## Ziehen der Geister

Fügt die 4 neuen Geister zum Stapel hinzu. Legt davon 4 zufällige ab und bildet danach den Geisterkartenstapel je nach Schwierigkeitsgrad der Partie. Wenn Ihr sehr mutig seid, dann könnt Ihr sie auch im Stapel lassen (+4 Punkte im Falle eines Sieges).

## Entsetzen

Solange dieser Geist im Spiel ist, legt ihr eine Spuk-Figur auf das Dorffeld, das sich vor dem Geist befindet. Das Dorffeld wird nicht umgedreht, doch sein Effekt ist nicht nutzbar, denn der Dorfbewohner ist starr vor Entsetzen. Es ist nicht möglich, den Spuk in solch einem Dorffeld aufzuheben.

## Effekt des Entsetzens (*Guardhouse expansion*) in der Erweiterung *White Moon*

- Die Taoisten können die Dorfbewohner weder auf oder vom betroffenen Dorffeld bewegen.
- Diese Einschränkung gilt nur für Bewegungen der Dorfbewohner die von Taoisten begleitet sind.
- Die anderen Bewegungen der Dorfbewohner (*Spuk, Mystische Barriere*) bleiben möglich.

