



SECRETS

ルール

ゲームの概要

「シークレット：米ソ諜報戦」は秘密の正体のゲームです。ゲームの舞台は1960年代です。プレイヤーはCIAかKGBのメンバーの一人か、ヒッピーになります。チームのメンバーはゲーム中に変わりますが、それは秘密のままにしておかなければいけません。

ゲームの目的

ゲーム終了時、より点数の高いチーム(CIAかKGB)が勝利します。ただし、ヒッピーの得点が単独で最下位だった場合、そのヒッピーが単独で勝利します。

ゲーム用具

- 人物カード 29枚(二重スパイ×3、政治家×4、精神科医×2、探偵×3、記者×4、科学者×6、外交官×3、殺し屋×4)
- 弾丸カード 4枚(0、-1、-2、-3点)
- ヘルプシート 1枚
- 早見表カード 4枚
- 正体トークン 10個、国連トークン 1個、ヘルプトークン 2個



CIA×4



KGB×4



ヒッピー×2



国連トークン



ヘルプトークン

人物カードの情報

各人物カードには4つの情報が書かれています。



準備

最初の手番プレイヤーを決めます。最近CIAかKGBに接触した人になってもらいましょう。あるいは、ランダムに最初の手番プレイヤーを決めてもかまいません。

人物カードをすべてシャッフルし、最初の手番プレイヤーの前に裏向きに置いて山札にします。4枚の弾丸カードをシャッフルし、テーブルの中央に裏向きに置いて弾丸の山札にします。国連トークン、ヘルプシート、2個のヘルプトークンはテーブルの中央に置きます。

プレイヤーの人数に応じて、以下の数の正体トークンを使用します。使わない正体トークンは箱に戻してください。



プレイヤー4人	2	2	1
プレイヤー5人	2	2	2
プレイヤー6人	3	3	1
プレイヤー7人	3	3	2
プレイヤー8人	4	4	1

正体トークンをシャッフルし、各プレイヤーに1個ずつ裏向きに配ります。残った1個の正体トークンはテーブルの中央に裏向きに置いてください。

ゲーム中、各プレイヤーは自分の前にカードを置いていきます。ゲーム開始時は、プレイヤーの前にはカードは置かれていません。

初期調査

ゲームの開始時、プレイヤーの人数に応じて各自に情報が与えられます。

- ▶ **プレイヤー4人**：各プレイヤーは秘密裏に自分の正体トークンを確認します。
- ▶ **プレイヤー5～6人**：各プレイヤーは秘密裏に自分の正体トークンを確認し、さらに自分の**右隣**のプレイヤーの正体トークンを確認します。
- ▶ **プレイヤー7～8人**：各プレイヤーは秘密裏に自分の正体トークンを確認し、さらに自分の**右隣**のプレイヤーの正体トークンを確認します。その後、**中央**の正体トークンがすべてのプレイヤーに公開され、確認ができれば裏向きに戻されます。

ゲーム中、特に効果による指示が無い限り、どの正体トークンの内容を見ることもできません

プレイヤーのターン

最初の手番プレイヤーから開始して、各プレイヤーは時計回りに順番にターンを実行します。

手番プレイヤーは人物カードの山札からカードを引いて公開し、これを異なる人物が2人公開されるまで続けます。同じ人物が出た場合は、異なる人物が出るまで引き続けてください。重複した分の人物は、裏向きに人物の山札の一番下に戻します。

注:この時点で、プレイヤーはヘルプシートに2個のヘルプトークンを置いて、どの2人の人物が公開されたかを覚えるのに使うとよいでしょう。



手番プレイヤーはこの2枚のカードを取り、**秘密裏**にそのうち1枚を選んで“提示”します。選ばなかった方の人物カードは山札の一番下に裏向きに戻してください。

提示: 手番プレイヤーは人物カードを裏向きにしたまま、他のプレイヤー1人を選んで提示します。手番プレイヤーは何を言ってもかまいません。嘘もはったりも自由です。提示されたプレイヤーは、そのカードを受け取るか突き返すかします。

- ・ **受け取った場合**、その人物カードを公開して、表向きに提示されたプレイヤーの前に置きます。
- ・ **突き返した場合**、その人物カードを公開して、表向きに手番プレイヤーの前に置きます。

プレイヤーの前にカードが加えられるたび、そのプレイヤーはその効果を発動する義務があります。

その後、山札を手番プレイヤーの左隣のプレイヤーに渡し、そのプレイヤーが新たな手番プレイヤーになります。

手番プレイヤーのターンの最後に、いずれかの1人のプレイヤーの前に同じ人物カードが2枚置かれている場合、その2枚のカードを裏返します。この2枚のカードの点数は0になります。



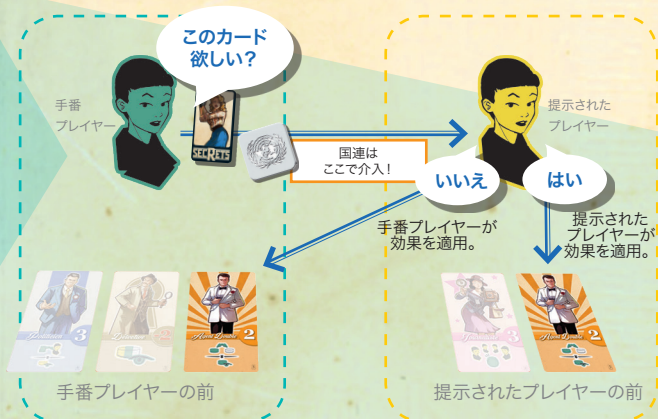
国連の介入

手番プレイヤーのターンの終了時、いずれか1人のプレイヤーの前のカード(表向き/裏向きの人物や弾丸)の総枚数が他のすべてのプレイヤーよりも少ない場合、そのプレイヤーは国連トークンを取り、国連プレイヤーになります。



国連プレイヤーの前のカードの枚数が単独で最少でなくなった時点で、国連トークンはテーブルの中央に戻されます

国連プレイヤーは手番プレイヤーでない間、カードを提示されたプレイヤーがそのカードを受け取るか突き返すかを決める前に、いつでもその提示に介入することができます。国連プレイヤーはそのカードを獲得し、表向きに自分の前に置いて、その効果を発動します。



人物カードの効果

ゲーム中、特に効果による指示が無い限り、どの正体トークンの内容を見ることもできません。

凡例:



あなた



他のプレイヤー



中央



精神科医 (*Psychiatrist*, -1)

自分以外のプレイヤー2人の正体トークンを入れ替えます。



二重スパイ (*Double Agent*, +2)

自分の正体トークンをテーブルの中央の正体トークンと交換し、その後自分の新たなトークンの内容を確認します。



政治家 (*Politician*, +3)

このカードは自分の前に置きません。代わりに自分以外のプレイヤーを1人選んでそのプレイヤーの前にこのカードを加え、その後そのプレイヤーの正体トークンの内容を秘密裏に確認します。



記者 (*Journalist*, +3)

あなたの正体トークンを、自分には見えないように他のすべてのプレイヤーに公開します。



外交官 (*Diplomat*, +1)

テーブルの中央の正体トークンをすべてのプレイヤーに見えるように公開し、その後裏向きに戻します。その後、自分以外のすべてのプレイヤーは目を閉じ、あなたは中央のトークンを自分の右隣か左隣のプレイヤーの正体トークンと入れ替えます。



探偵 (*Detective*, -2)

秘密裏にいずれか1つの正体トークンの内容を確認します。自分のトークンでも他のプレイヤーのトークンでもテーブルの中央のトークンでもかまいません。



科学者 (*Scientist*, +5)

あなたの前に置かれた1枚目の科学者は特に効果を持ちません。あなたの前に2枚目の科学者が置かれた場合、この2枚の科学者を含むあなたのすべての人物カードを裏向きにします。裏向きのカードの点数は0になります。



殺し屋 (*Assassin*, 0)

弾丸の山札の一番上のカードを引き、その内容を確認します。それを裏向きに自分以外のいずれかのプレイヤーの前に置きます。その弾丸カードを受け取ったプレイヤーは、ゲーム終了までその内容を確認できません。弾丸カードはゲームの終了時点で0か-1か-2か-3点になります。



ゲーム終了

プレイヤー4～6人:

いずれかのプレイヤーの前に**5枚目**のカード(人物カードか弾丸カード、表裏両方合計で)が並んだら、そのターンの終了時にゲームが終わります。このターンに置かれた人物カードの効果は通常どおりに処理されます。

プレイヤー7～8人:

いずれかのプレイヤーの前に**4枚目**のカード(人物カードか弾丸カード、表裏両方合計で)が並んだら、そのターンの終了時にゲームが終わります。このターンに置かれた人物カードの効果は通常どおりに処理されます。

その後、プレイヤーは自分の**正体トークン**と**弾丸カード**を公開します。

最初に、各プレイヤーは自分の前の表向きのカードの点数をすべて合計し、個人の得点を出します。いずれか1人のヒッピーの個人の得点が他のすべてのプレイヤーよりも低い場合(同点は不可)、そのヒッピーがただ一人の勝者となります。(ヒッピーが複数いる場合、それぞれ個別に点数を合計します。両方の合計を出すわけではありません。)

そうでない場合、各チーム(CIAかKGB)は自分たちの側の個人の得点を合計します。合計点が高いチームが勝利です。同点の場合は全員が敗北です。



Credits

Game Designers: Bruno Faidutti & Eric M. Lang

Artwork: Cari

Development: "The Sombrero-wearing Belgians" AKA Cédric Caumont & Thomas Provoost

Publishing Assistant : Théo Rivière

Japanese translation: Yoshiya Shindo

Production Manager: Guillaume Pilon

Art Director: Alexis Vanmeerbeeck

Layout: Cédric Chevalier & Éric Azagury

Thanks :

Thanks to all testers, with a special thought for Mélissa Sablain, Zuzana, Yves, Timothée, Renaud, Floriane, Alessandro & Sonja Lang.

SECRETS is a REPOS PRODUCTION game, published by SOMBREROS PRODUCTION :

22, Rue des comédiens 1000 Brussels - Belgium | Phone +32 471 95 41 32 | www.rprod.com



©SOMBREROS PRODUCTION 2017. ALL RIGHTS RESERVED.

The contents of this box may only be used for purposes of private entertainment.

輸入発売元: 株式会社ホビージャパン

151-0053 東京都渋谷区代々木2-15-8 cardgame@hobbyjapan.co.jp