



Thronräuber



Der Thronräuber wählt einen Mitspieler aus und benennt die Person, welche der andere ist. Die Karte des Mitspielers wird aufgedeckt. Wenn es wirklich die Person ist, die der Thronräuber benannt hat, führt der Thronräuber die Fähigkeit dieser Person aus, also ob es seine eigene wäre. Hat er die falsche Person benannt, werden die Karten wieder umgedreht und das Spiel läuft weiter.

Merke: Falls der Thronräuber die Karte seines linken Mitspielers aufdeckt, muss dieser in seinem Zug die Kartentausch-oder-nicht-Aktion wählen.



Mascarade

© COPYRIGHT REPOS PRODUCTION 2013
A game by Bruno Faidutti, Graphics by Jérémy Masson.

