

En tu turno, puedes realizar una de las siguientes acciones:

Intercambiar tu carta / Mirar tu carta en secreto/ Anunciar un personaje para activar su poder.



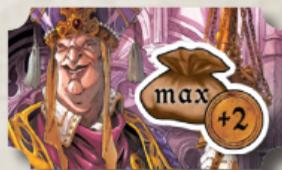
Espía: Mira su carta y otra, y después las intercambia - o no.



Reina: Obtiene 2 monedas de oro.



Bufón: Recibe 1 moneda de oro e intercambia - o no - las cartas de dos jugadores.



Obispo: Recibe 2 monedas de oro del jugador más rico.



Rey: Obtiene 3 monedas de oro.



Tahúr: Gana la partida si tiene 10 o más monedas de oro.



Juez: Coge todas las monedas de oro del Palacio de Justicia.



Bruja: Intercambia su fortuna entera con la de otro jugador de su elección.



Viuda: Recibe monedas del Banco hasta tener 10.



Ladrón: Coge 1 moneda de oro de los jugadores adyacentes.



Campesino: Obtiene 1 moneda de oro. Si se revelan dos campesinos, cada uno de ellos obtiene 2 monedas de oro.



Inquisidor: Escoge a otro jugador, que deberá adivinar quién es su personaje. Si no acierta, dará 4 monedas de oro al Inquisidor.