

Tijdens je beurt kun je het volgende doen:

Ruil je kaart / Bekijk je kaart in het geheim / Roep een karakter om en gebruik de eigenschap



Spion: Kijkt naar zijn eigen en een andere kaart en ruilt deze dan om – of niet.



Koningin: Krijgt 2 goud.



Nar: Krijgt 1 goud en ruilt – of niet – twee kaarten anders dan zijn eigen om.



Bisschop: Neemt 2 goud van de rijkste van de andere spelers.



Koning: Krijgt 3 goud.



Oplichter: Wint het spel als de speler 10 of meer gouden munten heeft.



Rechter: Neemt al het goud van de rechtbank.



Heks: Ruilt zijn complete fortuin met dat van een andere speler naar keuze.



Weduwe: Krijgt goud van de bank totdat ze er 10 heeft.



Dief: Neemt 1 goud van beide naburige spelers.



Boer: Krijgt 1 goud. Als er twee boeren worden onthuld krijgen ze elk 2 goud.



Inquisiteur: Kiest een andere speler uit die zijn eigen karakter moet raden of anders 4 goud aan de Inquisiteur geven.