

# Nel proprio turno è possibile eseguire una sola delle seguenti azioni:

Scambiare la propria carta / Guardare in segreto la propria carta / Dichiarare il proprio personaggio.



**Spia:** Guarda la tua carta e un'altra carta, poi scambiale (o fingi di scambiarle).



**Regina:** Prendi 2 monete d'oro.



**Giullare:** Prendi 1 moneta d'oro e scambia (o fingi di scambiare) due carte diverse dalla tua.



**Vescovo:** Prendi 2 monete d'oro dal più ricco degli altri giocatori.



**Re:** Prendi 3 monete d'oro.



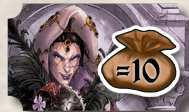
**Baro:** Vinci la partita se hai 10 o più monete d'oro.



**Giudice:** Prendi tutto l'oro dal tribunale.



**Strega:** Scambia tutte le tue monete con quelle di un altro giocatore a tua scelta.



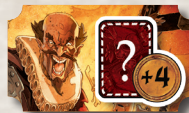
**Vedova:** Ricevi dalla banca le monete d'oro che ti servono per arrivare a 10.



**Ladro:** Prendi 1 moneta d'oro da entrambi i giocatori a te adiacenti.



**Contadino:** Prendi 1 moneta d'oro. Se vengono rivelati due contadini, ogni contadino prende 2 monete d'oro.



**Inquisitore:** Scegli un altro giocatore, che dovrà indovinare chi è il suo personaggio o dare all'Inquisitore 4 monete d'oro.