

# In deinem Zug kannst du eine der folgenden Aktionen ausführen:

Die eigene Karte **tauschen** / Geheim die eigene Karte **anschauen** / Die eigene Person **ansagen**.



**Spionin:** Schaut die eigene und eine andere Karte an, vertauscht beide (oder nicht).



**Königin:** Bekommt 2 Goldstücke.



**Narr:** Bekommt 1 Goldstück und tauscht (oder nicht) zwei Karten von Mitspielern.



**Bischof:** Nimmt 2 Goldstücke vom reichsten Mitspieler.



**König:** Bekommt 3 Goldstücke.



**Betrüger:** Gewinnt, wenn er 10 oder mehr Goldstücke besitzt.



**Richter:** Nimmt das gesamte Geld vom Gerichtsplan.



**Hexe:** Tauscht ihr Vermögen mit dem eines beliebigen Mitspielers.



**Witwe:** Bekommt Goldstücke von der Bank, bis sie 10 hat.



**Dieb:** Nimmt jeweils 1 Goldstück von beiden benachbarten Spielern.



**Bauer:** Bekommt 1 Goldstück. Werden zwei Bauern aufgedeckt, bekommen beide 2 Goldstücke.



**Inquisitor:** Wählt einen Mitspieler, der die eigene Person richtig raten oder 4 Gold an den Inquisitor abgeben muss.