Gamer

Il Gamer prende 3 Monete dalla Banca e ne nasconde fino a 3 nella propria mano.

Poi sceglie un **altro giocatore**, il quale dovrà indovinare quante Monete abbia nascosto nella propria mano.

Se il giocatore indovina, ottiene quelle Monete.
Altrimenti, il Gamer aggiunge quelle Monete al proprio denaro.

Le Monete che non sono state nascoste nella mano vengono rimesse nella Banca.