

Bruno Faidutti

Mascarade

Expansion



Reglas

SIMPSON

Introducción y Contenido

Esta expansión añade nuevas cartas de Personaje que te permitirán darle otra vuelta a tus partidas.

- 13 cartas de Personaje
- 13 fichas de Personajes
- 1 carta de Cementerio
- Reglas
- 5 ayudas de juego



Preparación

Puedes combinar los Personajes de la expansión con los del juego base como desees, respetando las siguientes reglas:

- El Juez debe estar siempre presente.
Nota: Puedes elegir jugar sin el Juez si aproximadamente dos tercios de los Personajes de la partida tienen el símbolo Dinero (👛).
Esto, sin embargo, crea partidas mucho más largas.
- El icono Dinero señala a los Personajes que añaden monedas a la partida. Aproximadamente un tercio de los Personajes en juego deberían añadir monedas del banco a la partida.
- El icono ⚔️ indica el número mínimo de jugadores en la partida para que se pueda utilizar este Personaje.
- Solamente puedes utilizar a la Cortesana en una partida si al menos un tercio de los Personajes de la partida son mujeres.
- Si está el Nigromante en la partida, los Personajes no utilizados deben ser barajados y colocados boca abajo debajo de la carta Cementerio. Puedes elegir las cartas que desees colocar bajo el Cementerio. Te aconsejamos, sin embargo, no colocar al Condenado en él si la partida tiene menos de 8 jugadores.
- En partidas con más de 5 jugadores, puedes elegir colocar una o dos cartas en el centro de la mesa, como en las partidas de 4 ó 5 jugadores. Para ello, puedes utilizar cualquiera de los Personajes del juego. Aclaración: las cartas del centro de la mesa, no son consideradas como jugadores, y por lo tanto no pueden ser víctimas de la Princesa o del Usurpador.

Preparación sugerida

ESCENARIO **Clásico**

De 6 a 8 jugadores:

Alquimista, Espía, Jugador, Juez, Patrón, Mendigo, Nigromante, Titiritera.

9 j: Sabio 10 j: Princesa 11 j: Bruja 12 j: Tahúr 13 j: Actriz

ESCENARIO **“¡Deja que fluya!”**

De 6 a 8 jugadores:

Alquimista, Bufón, Jugador, Juez, Nigromante, Titiritera, Obispo, Inquisidor.

9 j: Princesa 10 j: Cortesana 11 j: Tahúr 12 j: Sabio 13 j: Usurpador.

ESCENARIO **“La unión hace la fuerza”**

De 6 a 8 jugadores:

Alquimista, Actriz, Cortesana, Sabio, Juez, Titiritera, Campesino x2.

9 j: Mendigo 10 j: Princesa 11 j: Inquisidor 12 j: Bufón 13 j: Tahúr

ESCENARIO **“Ultimate Combo”**

De 6 a 8 jugadores:

Alquimista, Actriz, Inquisidor, Juez, Nigromante, Princesa, Tahúr, Usurpador.

9 j: Jugador 10 j: Cortesana 11 j: Condenado 12 j: Titiritera 13 j: Patrón



ESCENARIO **“Duelo Mortal”**

2 jugadores:

Obispo, Jugador, Juez, Condenado, Reina, Sabio.



ESCENARIO **“El Trío Infernal”**

3 jugadores:

Alquimista, Obispo, jugador, Juez, Reina, Sabio.



Alquimista (Alchemist)



El Alquimista elige una dirección (izquierda o derecha). Todos los jugadores entregan su fortuna al jugador adyacente, siguiendo dicha dirección.



Actriz 8+ (Actress)



La Actriz utiliza el poder del último Personaje que haya jugado, como si fuera el suyo propio.

Caso especial:

- Si la Actriz utiliza el poder del Campesino y los otros Campesinos se revelan, la Actriz y los Campesinos ganan cada uno 2 monedas de oro. Sin embargo, los Campesinos deben pagar la multa, ya que no son la Actriz.
- Si un jugador ha jugado el Nigromante o el Usurpador, se copia el poder de dicho Personaje y no el de la carta mostrada por el Nigromante o la elegida por el Usurpador.
- La actriz nunca podrá utilizar el poder del Condenado.



Cortesana 8+ (Courtesan)



El jugador a la derecha de la Cortesana revela su carta. Si se trata de un Personaje masculino, entrega tres monedas de oro a la Cortesana.

Aclaración: La Cortesana sólo se puede utilizar si por lo menos un tercio de los Personajes en la partida son mujeres.

En caso de duda sobre el género, consulta la ayuda de juego (para los Personajes de la expansión) y esta lista (para los Personajes del juego básico):

♀ : Reina, Espía, Bruja, Viuda.

♂ : Rey, Bufón, Obispo, Tahúr, Juez, Ladrón, Campesino, Inquisidor.

os Personajes



Jugador (Gambler)



El Jugador coge 3 monedas del banco y esconde 1, 2 ó 3 en su puño. A continuación, elige a un rival, que debe adivinar el número de monedas. Si el éste acierta, se lleva las monedas. Si se equivoca, es el Jugador el que se las lleva. Las monedas restantes se devuelven al banco.



Titiritera 6+ (Puppet Master)



La Titiritera elige a dos jugadores y coge una moneda de oro de cada uno. Los dos jugadores elegidos deben levantarse y cambiar de lugar. Sus cartas de Personaje y sus fortunas permanecen en el lugar.



Condenado 8+ (Damned)



El Condenado no se puede anunciar. Si es revelado, el jugador es eliminado inmediatamente de y el Condenado se retira de la partida.

Situación especial:

- Si el Condenado es revelado por el Usurpador, la Cortesana, o el Inquisidor, el jugador que ha causado que el Condenado se haya revelado se elimina. El jugador eliminado entrega su Personaje al jugador que tenía el Condenado y la carta del Condenado se retira de la partida.
- Si la princesa elige al Condenado, el poder del Condenado no se aplica.
- Si el Nigromante revela al Condenado, el Nigromante queda eliminado.



Patrón (Patron)



El Patrón recibe 3 monedas de oro del banco.

Los jugadores adyacentes a él reciben también 1 moneda de oro del banco.



Mendigo (Beggar)



La mendigo pide una moneda a cada jugador, por turnos, empezando por el jugador de su izquierda y en el sentido de las agujas del reloj. Si el jugador es más rico que la Mendigo, tendrá que dar 1 moneda de oro.

Ejemplo :

Alrededor de la mesa están sentados, en sentido de las agujas del reloj, Andrés (4 monedas), Álvaro (8), María (11), Jesús (11), Ainhoa (7) y Gabriel (9).



Andrés anuncia que es la Mendigo y nadie lo impugna.

Álvaro, María, y Jesús le entregan, por turnos, una moneda.

Ainhoa se libra, ya que Andrés ahora tiene 7 monedas.

La vuelta continúa y Gabriel también entrega a Andrés una moneda



Domador de osos (Bear Tamer)

El Domador de osos es una carta en blanco que te permitirá crear tu propio poder para tus partidas.



Nigromante (Necromancer)



El Nigromante muestra la primera carta del Cementerio e inmediatamente utiliza su poder. A continuación, devuelve la carta de Personaje a la parte inferior del mazo del Cementerio.

Situación especial: Si el Nigromante revela al Condenado, el Nigromante queda eliminado de la partida.

Contenido del Cementerio: Puedes elegir las cartas que desees para formar el Cementerio. Nosotros, sin embargo, te sugerimos que no añadáis al Condenado si sois menos de 8 jugadores.



Princesa 6+ (Princess)



La Princesa recibe 2 monedas de oro del banco.

A continuación, elige a un jugador que debe mostrar, sin verla, su carta de Personaje a los demás jugadores.

Situación especial: si el jugador elegido revela al Condenado, no se aplica el poder del Condenado.



Sabio 8+ (Sage)



El Sabio coge 1 moneda de oro del banco y mira las cartas de dos jugadores de su elección.

Si estás jugando con cartas en el centro de la mesa, éstas pueden ser elegidas por el Sabio.



El Usurpador elige a un jugador e intenta para adivinar su Personaje.
Después el jugador revelará su carta.
Si es el Personaje anunciado por el Usurpador, el Usurpador utiliza su poder como si fuera el propio.

Aclaración:

- Si el Usurpador muestra la carta del jugador de su izquierda, ese jugador tendrá que, en su turno, elegir la acción "cambiar tu carta - o no".
- El Usurpador no puede elegir a un jugador que acaba de revelar su carta por fingir ser también el Usurpador.

Créditos

AUTOR: **Bruno Faidutti**

DESARROLLO: «**Los Belgas con Sombrero**»
alias **Cédric Caumont & Thomas Provoost**

GERENTE DE PRODUCCIÓN: **Guillaume Pilon**

ILUSTRACIONES: **Jérémy Masson**

CD MANAGER: **Alexis Vanmeerbeeck**

DISEÑO: **Éric Azagury & Cédric Chevalier**

REDACCIÓN Y CORRECCIÓN: **Ann Pichot**

TRADUCCIÓN: **Haritz Solana**

*El autor y Repos Production desean agradecer a
So Myung Kim & Gilles Le Berre
las ideas que originaron al Jugador y al Mendigo.*



Mascarada es un juego REPOS PRODUCTION

Rue des comédiens 22 - 1000 Bruxelles - Belgique • +32 471 95 41 32 • www.rprod.com

© REPOS PRODUCTION 2014. ALL RIGHTS RESERVED.

El contenido de este juego sólo puede ser utilizado para fines de entretenimiento privado.