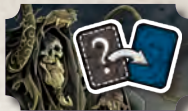




**Alquimista** ♂  
Elige una dirección. Todos los jugadores entregan su fortuna al jugador adyacente, siguiendo dicha dirección.



**Titiritera** ♀  
Cambia a 2 jugadores físicamente de sitio y roba 1 moneda de oro de cada uno de ellos.



**Nigromante** ♂  
Revela la primera carta del Cementerio y utiliza su poder.



**Actriz** ♀  
Utiliza el poder del último Personaje que se haya jugado.



**Condenado** ♂  
El Condenado no se puede anunciar. Si es revelado, quedas eliminado inmediatamente y el Condenado se retira de la partida.



**Princesa** ♀  
Obtienes 2 monedas de oro y eliges a un rival, que debe mostrar su carta a los otros jugadores, sin verla él.



**Cortesana** ♀  
Revela el Personaje del jugador de tu derecha. Si éste es un Personaje masculino, te entrega 3 monedas de oro.



**Patrón** ♂  
Obtienes 3 monedas de oro. Los jugadores adyacentes a ti reciben 1 moneda de oro.



**Sabio** ♂  
Obtienes 1 moneda de oro y miras la carta de otros dos jugadores.



**Jugador** ♀  
Coge 3 monedas del banco y esconde 1, 2 ó 3 en tu puño. Elige a un rival que tendrá que adivinar el número de monedas. Si éste acierta, se lleva las monedas. Si no, te las llevas tú.



**Mendigo** ♀  
Yendo en sentido horario, cada jugador más rico que la Mendigo te entrega una moneda de oro.



**Usurpador** ♂  
Elige a otro jugador e intenta adivinar su Personaje. Si aciertas, utiliza su poder.