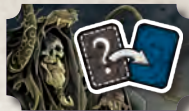




Alchemik ♂
Alchemik wybiera stronę (lewą albo prawą). Następnie każdy z graczy przekazuje swoją fortunę sąsiadowi siedzącemu po wybranej stronie.



Lalkarka ♀
Zmusza 2 graczy do zamienienia się miejscami przy stole i kradnie każdemu z nich po 1 monecie.



Nekromanta ♂
Odkrywa wierzchnią kartę spod ementarza i natychmiast korzysta z jej umiejętności.



Aktorka ♀
Korzysta z umiejętności ostatnio zagranej postaci.



Potępiońy ♂
Tożsamość Potępiońego nigdy nie może zostać ogłoszona. Jeśli Potępiońy zostanie ujawniony, posiadający go gracz zostanie wyeliminowany z rozgrywki, a jego karta usunięta z gry.



Księżniczka ♀
Otrzymuje 2 monety i wybiera gracza, który musi pokazać pozostałym swoją kartę postaci, samemu jej nie oglądając.



Kurtyzana ♀
Ujawnia postać po prawej. Jeśli to mężczyzna, musi oddać Kurtyzanie 3 monety.



Mecenas ♂
Otrzymuje 3 monety, a dwaj sąsiadujący z nim gracze otrzymują po 1 monecie.



Mędrzec ♂
Otrzymuje 1 monetę i podgląda karty postaci dwóch innych graczy.



Hazardzistka ♀
W sekrecie umieszcza w dłoni 1, 2 lub 3 monety z banku, następnie wybiera gracza, który musi zgadnąć liczbę tych monet. Jeśli gracz zgadnie poprawnie, wygrywa te monety, jeśli nie, monety wygrywa Hazardzistka.



Żebraczka ♀
Zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara, każdy gracz bogatszy od Żebraczki musi jej oddać 1 monetę.



Uzurpator ♂
Wybiera innego gracza i próbuje zgadnąć tożsamość jego postaci. Jeśli zgadnie poprawnie, korzysta z umiejętności tej postaci.