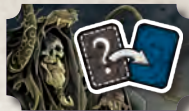




Alchimiste ♂
Choisit un sens de rotation, puis chaque joueur passe sa fortune à son voisin.



Marionnettiste ♀
Fait changer physiquement de place 2 joueurs et vole 1 pièce d'or à chacun.



Nécromancien ♂
Révèle la première carte du Cimetière et utilise immédiatement son pouvoir.



Comédienne ♀
Utilise le pouvoir du dernier personnage à avoir été joué.



Maudit ♂
Ne peut être annoncé. S'il est révélé, le joueur est immédiatement éliminé de la partie et le Maudit est retiré du jeu.



Princesse ♀
Reçoit 2 pièces d'or et désigne un joueur qui doit montrer sa carte aux autres joueurs, sans la regarder.



Courtisane ♀
Révèle le personnage à sa droite qui, si c'est un homme, lui donne 3 pièces d'or.



Mécène ♂
Reçoit 3 pièces d'or et chacun de ses voisins en reçoit 1.



Sage ♂
Reçoit 1 pièce d'or et regarde les cartes de 2 autres joueurs.



Joueuse ♀
Met en secret dans son poing 1, 2 ou 3 pièces d'or de la banque puis désigne un joueur qui doit deviner le nombre de pièces. S'il devine juste, il gagne les pièces, sinon la Joueuse les gagne.



Mendiant ♀
Dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur plus riche que la Mendiant doit lui donner 1 pièce d'or.



Usurpateur ♂
Désigne un autre joueur et tente de deviner son personnage. S'il devine juste, l'Usurpateur en utilise le pouvoir.