



Alchemist ♂
Der Alchemist wählt eine Richtung. Jeder Spieler gibt sein Vermögen seinem Nachbarn in der gewählten Richtung.



Puppenspielerin ♀
Lässt 2 Spieler die Plätze tauschen und nimmt von jedem 1 Goldmünze.



Totenbeschwörer ♂
Deckt die oberste Karte auf dem Friedhof auf und nutzt deren Fähigkeit.



Schauspielerin ♀
Nutzt die Fähigkeit der zuletzt angesagten Person.



Verdammter ♂
Der Verdammte kann nicht angesagt werden. Wird er aufgedeckt, scheidet der Spieler aus und die Karte wird aus dem Spiel entfernt.



Prinzessin ♀
Bekommt 2 Goldmünzen aus der Bank und wählt einen Mitspieler, der allen anderen seine Karte zeigen muss, ohne diese selbst anzusehen.



Kurtisane ♀
Deckt die Person zu ihrer Rechten auf, ist diese männlich, nimmt sie sich von ihm 3 Goldstücke.



Gönner ♂
Bekommt 3 Goldmünzen aus der Bank, seine beiden Nachbarn bekommen je 1 Goldmünze aus der Bank.



Weiser ♂
Bekommt 1 Goldmünze aus der Bank und schaut sich die Karten von zwei Mitspielern an.



Gauklerin ♀
Nimmt 1, 2 oder 3 Goldmünzen aus der Bank und nimmt diese in eine Faust. Wählt einen Mitspieler, der die Anzahl der Münzen raten muss. Rät er richtig, bekommt er die Münzen. Rät er falsch, behält die Gauklerin die Münzen.



Bettlerin ♀
In Spielreihenfolge gibt jeder Spieler, der reicher ist als die Bettlerin, dieser 1 Goldmünze.



Thronräuber ♂
Wählt einen Mitspieler und rät dessen Personenkarte. Hat er recht, nutzt er die Fähigkeit dieser Person.