



Fun Facts es un juego de fiesta cooperativo que pone a prueba lo bien que conoces a los otros jugadores.

En cada turno, responderéis en secreto con un número a una pregunta personal. A continuación, intentaréis colocar vuestras respuestas en orden ascendente prediciendo cómo han respondido los demás.

Por último, revelaréis las respuestas y ganaréis puntos si habéis acertado.

Después de 8 preguntas, apuntad vuestra puntuación final en el registro de leyendas. ¡Intentad superar vuestra máxima puntuación en la próxima partida!

Preparación

- Baraja las **cartas** ① y luego pon 8 de ellas en una pila boca abajo sobre la mesa. Devuelve las demás cartas a la caja; no se usarán durante esta partida.
- Dale a cada jugador una **flecha** ② y un **rotulador** ③ del mismo color. Cada jugador escribe su nombre en la flecha, apuntando hacia arriba. La otra cara (en blanco) se denomina cara de respuesta.
- Elegid entre todos a uno de los jugadores y dadle la **estrella** ④ para que se la ponga delante; será el jugador inicial.



Resumen del juego

La partida se desarrolla en **8 turnos**, cada uno compuesto de **tres fases**:

1. Responder

2. Colocar

3. Revelar



Responder

El jugador inicial roba una carta y lee la pregunta en voz alta.

A continuación, cada jugador escribe, **al mismo tiempo y en secreto**, su propia respuesta en la cara de respuesta de su flecha. Debes escribir **siempre un número**, y a veces también una unidad (segundos, metros, años, etc.). Hay cartas que requieren una respuesta del 0 (el mínimo) al 100 (el máximo).

Se identifican por el icono  de la esquina inferior derecha.

Durante esta fase, **no puedes** compartir información sobre tu respuesta con los otros jugadores.

Aclaración: Si la pregunta de la carta no se aplica a tu grupo, no dudes en apartarla y sacar otra carta de la caja.



Colocar

El jugador inicial coloca su flecha en el centro de la mesa, con **la cara de respuesta boca abajo**.

A continuación, empezando por el jugador de su izquierda y siguiendo el sentido de las agujas del reloj, cada jugador coloca su flecha encima o debajo de las flechas de los demás, siempre **con la cara de respuesta boca abajo**. Para decidir dónde colocar tu flecha, tendrás que **predecir las respuestas de tus amigos** y en qué posición encajaría tu flecha.

Por lo tanto, podrás colocar tu flecha:

- **Arriba** si crees que tu respuesta es **el número más alto**.
- **Abajo** si crees que tu respuesta es **el número más bajo**.
- **Entre dos flechas** si crees que tu respuesta es un **número comprendido entre los de otros dos jugadores**.

Durante esta fase, **no puedes** compartir información sobre tu respuesta con los otros jugadores.

Después de que todos los jugadores hayan colocado sus flechas, **el jugador inicial puede mover la suya** y solo la suya, si así lo desea.

A continuación, pasad a la fase de «Revelar».

Dad la vuelta a todas las flechas una por una, empezando por **la más baja**, para revelar las respuestas de todos.

A continuación, retirad las flechas que se hayan colocado **fuera de orden** para formar una línea creciente, de **menor a mayor número** (los empates siempre se consideran colocados correctamente, como se ve en el ejemplo siguiente). Si hay varias posibilidades, elegid qué flechas queréis retirar.

Ganáis **1 punto por cada flecha colocada correctamente** y el jugador inicial anota la puntuación en la estrella. En todos los turnos posteriores, sumad los puntos a los que ya tenáis del turno anterior. Finalmente, el jugador inicial entrega la estrella al jugador a su izquierda, que se convierte ahora en jugador inicial. Comenzad un nuevo turno.

***Ejemplo:** En una partida de 5 jugadores, reveláis 5 flechas. La flecha con el número 30 o la flecha con el número 50 están fuera de sitio, por lo que se retira una de ellas de la línea. Ahora tenéis una línea creciente de 4 flechas, del 20 al 60. Este turno ganáis 4 puntos.*



Fin de la partida

La partida termina después de que se jueguen 8 cartas.

Añadid la puntuación final al **registro de leyendas** y comparadla con la siguiente tabla para saber lo bien que os conocéis.



Tabla de puntuación

4	5	6	7	8	
8-12	8-13	8-15	8-17	8-19	Por algún sitio hay que empezar. ¡Intentadlo de nuevo!
13-19	14-23	16-27	18-31	20-35	En la media, pero podéis hacerlo mejor.
20-26	24-33	28-39	32-45	36-51	Buena partida, le estáis pillando el truco.
27-31	34-39	40-47	46-55	52-63	¡Excelente! ¡A un paso de la perfección!
32	40	48	56	64	¡Perfecto! Entre vosotros ya no hay secretos.

Intentad superar vuestra puntuación la próxima vez que juguéis.

Contenido

195 cartas • 8 flechas • 8 rotuladores borrables • 1 estrella
1 registro de leyendas • 1 reglamento

CRÉDITOS

Diseño: Kasper Lapp

Publicación y desarrollo: Repos Production

Traducción: Ángel Martínez Murillo

Créditos completos en: www.rprod.com/en/fun-facts/credits

© REPOS PRODUCTION 2022. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.

Repos Production SRL • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Bruselas – Bélgica

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Este juego utiliza ciertos nombres y marcas comerciales, registradas o no, que son propiedad de sus respectivos propietarios. Este juego y el uso de este material no está de ninguna manera patrocinado, apoyado, encargado o aprobado por los titulares de esas marcas, incluyendo todos los derechos reservados.

Este material solo puede utilizarse para entretenimiento privado.

