

# Fun Facts

*Fun Facts to kooperacyjna gra imprezowa,  
która sprawdza, jak dobrze znasz pozostałych graczy.*

W każdej turze odczytujecie na głos dość osobiste pytanie, na które odpowiadacie, wpisując na strzałkę pewną liczbę. Spróbujcie zgadnąć, jak odpowiedzieli pozostali gracze, i ułóżcie swoje odpowiedzi w kolejności rosnącej. Następnie odkryjcie je i sprawdźcie, jak dobrze się znacie!

Po 8 pytaniach zapiszcie swój wynik na karcie rekordów.  
Postarajcie się go pobić w następnej rozgrywce!

## Przygotowanie gry

- Potasujcie **karty z pytaniami**. Następnie dobierzcie **8 kart** ① i umieśćcie w zakrytym stosie na środku stołu. Pozostałe karty odłóżcie do pudełka – nie będą potrzebne podczas rozgrywki.
- Rozdajcie każdemu z graczy po **1 strzałkę** ② i **1 mazaku** ③ w tym samym kolorze. Gracz układa strzałkę czubkiem do góry i pisze swoje imię na jednej ze stron. Na drugiej stronie będzie zapisywać swoje odpowiedzi.
- Wybierzcie pierwszego gracza i przekazcie mu **żeton gwiazdki** ④.



# Opis rozgrywki

Rozgrzywka trwa **8 tur**. Każda tura dzieli się na **3 fazy**:

**1. Zapisanie odpowiedzi.**


**2. Położenie strzałek.**

**3. Odkrycie strzałek.**



## Zapisanie odpowiedzi

Pierwszy gracz dobiera kartę i odczytuje jej treść na głos.

Następnie wszyscy gracze **jednocześnie** zapisują swoją odpowiedź na swojej strzałce **bez pokazywania** jej pozostałym graczom. Odpowiedź **zawsze** musi się składać z **liczby**, czasami może zawierać też jednostkę (sekundy, lata itp.). Niektóre karty wymagają odpowiedzi w skali od 0 (najmniej) do 100 (najbardziej). Te karty zostały specjalnie oznaczone .

W tej fazie **nie możecie** dyskutować na temat swoich odpowiedzi z pozostałymi graczami.

***Uwaga!** Jeśli pytanie Wam nie odpowiada, odłóżcie kartę na bok i dobierzcie nową z pudełka.*



## Położenie strzałek

Pierwszy gracz kładzie swoją strzałkę **odповідzią do dołu** na środku stołu.

Następnie zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara pozostali gracze po kolei dokładają swoje strzałki **odповідzią do dołu**.

Zanim umieścisz swoją strzałkę, **spróbuj odgadnąć, jak odpowiedzieli pozostali gracze**.

Możesz umieścić swoją strzałkę:

- **na samej górze**, jeśli uważasz, że wartość w Twojej odpowiedzi jest **najwyższa**;
- **na samym dole**, jeśli uważasz, że wartość w Twojej odpowiedzi jest **najniższa**;
- **między strzałkami innych graczy**, jeśli uważasz, że wartość w Twojej odpowiedzi znajduje się **gdzieś pośrodku**.

W tej fazie **nie możecie** dyskutować na temat swoich odpowiedzi z pozostałymi graczami.

Gdy wszyscy gracze położą swoje strzałki, **pierwszy gracz jako jedyny może zmienić położenie swojej strzałki**.

Następnie przejdźcie do fazy odkrycia strzałek.

## 3

## Odkrycie strzałek

Aby poznać swoje odpowiedzi, odkrywacie strzałki po kolei, zaczynając od strzałki znajdującej się **na samym dole**.

Ze strzałek powinien powstać **rosnący ciąg wartości** (od najmniejszej do największej wartości) – odłóżcie na bok wszystkie strzałki, które znajdują się w **nieodpowiednim miejscu**. W razie remisu uznaje się, że strzałka leży w odpowiednim miejscu (zob. poniższy przykład). Jeśli kilka strzałek znajduje się w nieodpowiednim miejscu, zdecydujcie, które z nich odłożyć.

Zdobywacie **1 punkt za każdą poprawnie umieszczoną strzałkę**. Pierwszy gracz zapisuje liczbę zdobytych punktów na żetonie gwiazdki. Na koniec każdej rundy dodajcie zdobyte punkty do liczby na żetonie i wpiszcie na nim nową liczbę.

Po zapisaniu liczby punktów pierwszy gracz przekazuje żeton gwiazdki osobie po lewej stronie – teraz ona jest pierwszym graczem. Możecie rozpocząć kolejną rundę.

**Przykład.** W tej 5-osobowej rozgrywce odkryto 5 strzałek. Strzałki z liczbami 30 i 50 znajdują się w nieodpowiednim miejscu, więc gracze muszą odłożyć 1 z nich na bok. Pozostałe strzałki tworzą ciąg rosnący, który składa się z 4 liczb od 20 do 60. Za tę rundę gracze zdobyli 4 punkty.



# Koniec gry

Gra dobiega końca, gdy rozegracie 8 tur (rozpatrzyć 8 kart).

Zapisać swój wynik końcowy na **karcie rekordów** i porównajcie go z tabelą poniżej, aby zobaczyć, jak dobrze się znacie!



## Tabela punktacji

4	5	6	7	8	
8–12	8–13	8–15	8–17	8–19	Od czegoś trzeba zacząć. Zagrajcie ponownie!
13–19	14–23	16–27	18–31	20–35	Bardzo przeciętnie, stać Was na więcej.
20–26	24–33	28–39	32–45	36–51	Nieźle, rozkręćcie się!
27–31	34–39	40–47	46–55	52–63	Super! Widać, że się kumplujecie!
32	40	48	56	64	Idealnie! Nie macie przed sobą tajemnic!

Pobijcie swój wynik w kolejnej rozgrywce!

### Elementy

195 kart z pytaniami • 8 strzałek • 8 zmywalnych mazaków • żeton gwiazdki  
karta rekordów • instrukcja

### TWÓRCY

Projekt gry: Kasper Lapp

Producent i rozwój: Repos Production

Pełna lista twórców dostępna na stronie: [www.rprod.com/en/fun-facts/credits](http://www.rprod.com/en/fun-facts/credits)

© REPOS PRODUCTION 2022. WSZYSTKIE PRAWA ZASTRZEŻONE.

Repos Production SRL • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Bruksela – Belgia

+32 471 95 41 32 • [www.rprod.com](http://www.rprod.com)

W grze występują zarejestrowane i niezarejestrowane nazwy handlowe i znaki towarowe, które są własnością ich prawowitych właścicieli. Gra nie została w żaden sposób sfinansowana, wsparta, zlecona ani zatwierdzona przez tych właścicieli, do których należą wszelkie prawa.

Gra może być wykorzystywana tylko do prywatnych celów rozrywkowych.

