

語破天機

CONCEPT™

急速猜謎

遊戲概述

在“語破天機”中，玩家的目標是根據圖案進行聯想推理從而猜出詞語。相鄰的兩位玩家構成一個小組，他們選擇一個詞語給其他玩家猜測。這一組玩家需要共同協作，將各種符號放置在遊戲面板的圖案上作為提示。最先猜出詞語的玩家獲得2分，出題組玩家可以各獲得1分，遊戲結束時擁有最多分的玩家將獲得勝利。

示例：



可食用的白色液體？答案明顯是**牛奶**！

.....



那麼，如果換成可食用的紅色液體呢？答案可能是**番茄醬**，或者是**紅酒**。

.....



現在是一個與水有關的動物，你第一個想到的是什麼？是**魚**吧。

.....

在“語破天機”中，除了食物和動物外，還有很多內容。如果現在的提示是：



答案是**電鋸**，所以可以用一個鋸木頭的機械工具來表達。

.....

“語破天機”也可能讓玩家猜一位著名人士：



一位失去耳朵的藝術家？你猜到了麼？答案是**梵谷（梵高）**！

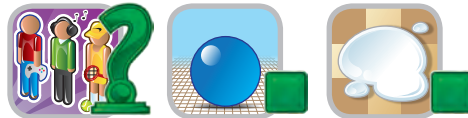


玩家可能注意到了，至今為止，我們只使用了綠色的符號。遊戲中還可以通過不同顏色的符號來增加一些次要概念，使得玩家可以更清晰地表達各種複雜的詞語。

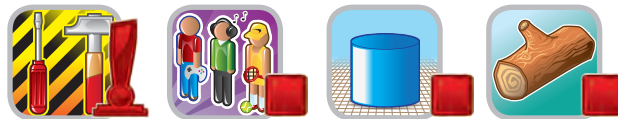


現在，我們要想一想，哪棟金屬建築會坐落於一個與藍色、白色和紅色相關的地方（其本身可能不是藍色、白色和紅色的）。看來應該是**艾爾菲鐵塔**了。

.....



一項需要白球的運動？現在還不太好猜。
讓我們再增加一些次要概念來縮小範圍：



恩，這項運動需要用到圓柱形的木頭，再增加一些次要概念：



這項活動在美國很受歡迎，因此答案是**棒球**！

記住，我們用綠色的符號描述主要概念，用其它顏色的符號標記次要概念加以補充描述，使得主要概念更加明晰。

在本規則的結尾部分有更多關於範例的說明。

遊戲配件

- 1塊印有大量圖案的遊戲圖板。
- 5套符號和方塊：
 - 1套綠色符號（主要概念符號），包含1個問號和10個方塊。
 - 4套（藍色，紅色，黃色，黑色）符號（次要概念符號），每套各包含1個感歎號和10個方塊。
- 110張卡牌，每張卡牌上印有9個詞語（或短句），詞語分為三種難度：簡單，困難和挑戰。
- 兩種勝利分數標記（單燈泡，價值1分；雙燈泡，價值2分）。
- 2張玩家輔助面板。
- 1個儲存碗。



遊戲規則

遊戲準備：

將遊戲圖版放置在桌子中央，使得所有的玩家都可以夠著面板並看清面板上的圖案。將卡牌洗勻面朝下放置，將兩種勝利分數標誌各放置一堆。將各種符號放置在儲存碗中：這些都是幫助玩家猜詞的工具。接下來隨機決定由哪兩位相鄰玩家先開始遊戲。

遊戲回合：

相鄰的兩位玩家作為出題組抽取一張卡牌並從中選取一個詞語。對於初學玩家，建議選擇簡單級別的詞語。

提醒：挑戰級別的詞語可能需要所有玩家都相對熟悉遊戲後才容易猜測出來。

先放置主要概念符號中的問號來定義詞語的類別，然後放置主要概念符號中的方塊進一步描述該詞語。如果需要的話，使用次要概念符號來描述與該詞語相關的信息（見範例）。



說明：

- 出題組以外的玩家可以無限次猜測詞語直至猜對為止。
- 當其他玩家猜出接近答案，或猜測的方向接近正確答案時，出題組可以說“是的”，但不能與玩家有其它任何交流。若玩家完全猜對了則說“猜對了”。
- 當出題組放置符號的思路出現嚴重偏差時，出題組可以相互之間私下交流商討。
- 出題組玩家可以自由地放置符號，並沒有先後順序的規定。
- 出題組成員放置符號的順序非常重要，他們可以重新按同樣的順序放置符號來強調符號的先後順序。
- 出題組玩家可以使用任意數量的符號。但注意不要因為資訊量太大而將其他玩家弄暈就好了！
- 如果一段時間過後還是沒有玩家猜出詞語，出題組可以選擇一名玩家作為第三位出題組成員來幫助他們進行提示。如果有了第三名玩家的幫助後還是沒有玩家猜出答案，那麼出題組只能放棄這個詞語本回合將沒有任何玩家可以獲得分數。
- 玩家輔助面板上包含了各種圖案的部分含義，供玩家參考。
- 不要忘了，如果玩家們已經被弄迷糊了，出題組可以趕快將所有符號收回並按照另一種思路重新放置。

遊戲結束：

一旦12個雙燈泡全部被玩家拿光了，遊戲結束。擁有最多勝利點數的玩家獲得勝利。

設計師的提醒（四種變體規則）：

- 在很多次遊戲時，我們放棄了計分，單純地猜單詞也是非常有趣。玩家也可以自定形式來猜測詞語，享受邏輯思考的過程！
- 基礎規則中困難或挑戰詞語的相應獲得分數與簡單詞語並沒有不同。玩家可以規定困難或挑戰級別的成功出題組和猜到詞語的玩家額外獲得1分。
- 玩家可以自定每次出題時間。
- 玩家可以規定出題組為1人。

第一位猜對的玩家贏得雙燈泡（價值2分），此時出題組的兩名成員各獲得一個單燈泡（價值1分）。然後順時針下兩位新玩家作為新的出題組抽取卡牌，然後開啟新的一輪。玩家也可以自定組隊規則，但要保證每位玩家參與出題的權力是公平的。

更多示例：

《語破天機》是一款自由度很高的遊戲。所有配件玩家都可以發揮想象去理解並使用！所有的想法，即便是非常瘋狂的想法，只要其他玩家可以理解，都可以使用。請看以下示例：



這是一場衝突，出題者放置了許多方塊在人的標誌上。答案是**戰爭**！



一部關於兩個大小不同的人的科幻電影？答案不是很明顯啊。我們再增加一些概念。

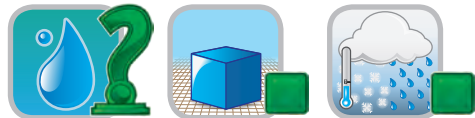


啊哈！是一部黑白電影，答案應該是**勞萊與哈台**。



一隻很大的並且年代久遠的動物？是**恐龍**吧。

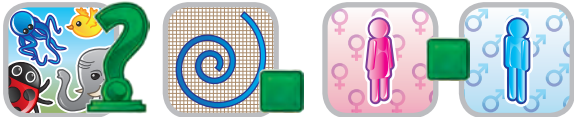
這些圖案有許多不同的意思，靈活運用可以幫你很多忙：



一塊冰塊和“寒冷”搭配可以形容溫度。



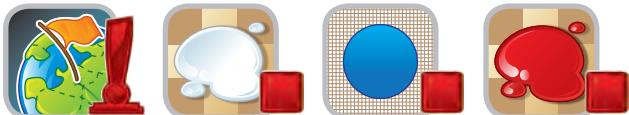
這裡的“冷天氣”形容冬季，一個在冬季且會收到很多禮物的節日，那是**聖誕節**！



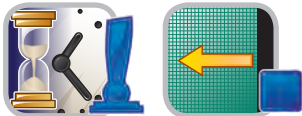
這一系列圖案暗示著**蝸牛**，大家都知道蝸牛是雌雄同體的。



這是一個與戰鬥有關的人，一位拳擊手？還是一位軍人？



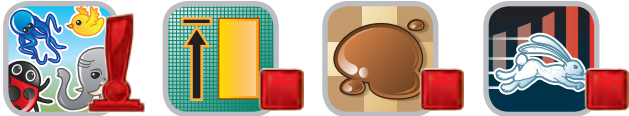
現在有了日本國旗的提示，但還是很難猜，增加一點其他的線索吧。



啊哈，古代的戰士—答案是**日本武士**！



我知道這是一種適合男性的職業，請提供更多的線索。



與一個體型龐大，棕色的，速度很快的動物有關，然後呢？



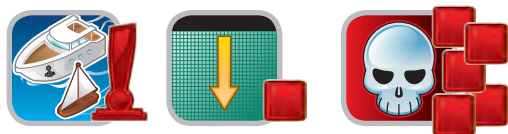
人會在這個動物之上，恩……



與美國有關，那這肯定是**牛仔**了！



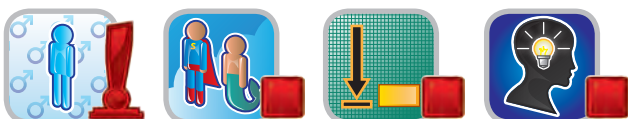
很可能是演員或是導演。



船隻下沉并造成了很多傷亡。
這一定是鐵達尼（泰坦尼克）號，因此答案是李奧納多·迪卡皮歐（萊昂納多·迪卡普里奧）！



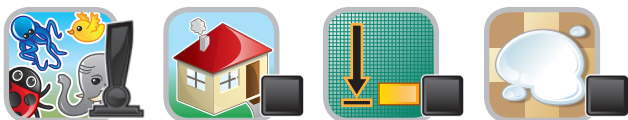
毫無疑問，這是一本有趣的書，然後呢？



書中有一個身材小巧喜歡思考的聰明男人。



還有一個身穿藍白色衣物的壯碩男人。



一只白色小巧的家庭寵物。



這兩個男人在很早之前與意大利人作戰？羅馬時代！阿斯特里克斯和奧比里克！



在聚會中常喝的會使人頭暈的黃色液體？那是香檳！

主創名單



作者：

Alain Rivollet & Gaëtan Beaujannot



開發：

“ The Belgians with Sombreros ”
a.k.a. Cédric Caumont & Thomas Provoost



美術指導：

Alexis Vanmeerbeeck



出版經理：

Guillaume Pilon



美工：

Éric Azagury & Cédric Chevalier



規則排版：

天神降下作戰



翻譯：

金屬城堡
卡牌屋桌上遊戲



鳴謝：

Yannick Mescam & Emilie Fleuret, Denise Stallings,
participants of the Belgoludique and the Gathering of Friends.

A game from REPOS PRODUCTION
published by SOMBREROS PRODUCTION
© Sombreros Production (2015) • All rights reserved.
Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels • Belgium
www.rprod.com • +32 471 95 41 32



語破天機由REPOS設計生產。
此遊戲配件所使用的某些商品名稱和商標，無論註冊與否，都為其所有者所有。此遊戲以及配件無任何贊助、支持、委託或商標及版權所有者的批准。此遊戲及配件僅供個人娛樂使用。