

CONCEPTTM

Animales Kids



Reglamento

Concept Kids Animales es una versión cooperativa del juego Concept, adaptada para niños a partir de 4 años.
¡Usa los iconos del tablero para que los demás miembros de la familia adivinen tantos animales como puedan y todo el mundo gane!

Las siguientes reglas están adaptadas para niños pequeños, a partir de 4 años.
(Lee nuestros consejos al final de las reglas para jugar con niños mayores, a partir de 6 años).

Componentes

1 tablero de juego • 110 cartas
16 aros • 1 soporte para cartas
1 reglas rápidas • Este reglamento

Objetivo del juego

En Concept Kids, todos juegan juntos.

El objetivo de la partida es encontrar 12 animales empleando únicamente los distintos iconos del tablero. ¡Después de 12 animales, calcula la puntuación total e intenta mejorar en cada partida!

Preparación

- Coloca el **tablero de juego** en el centro de la mesa, para que todos los jugadores lo vean bien.
- Para tus **primeras partidas**, te sugerimos que uses sólo las **cartas de marco azul**. Devuelve las cartas de marco **rojo** a la caja, porque no se usarán en esas partidas.
- Baraja todas las cartas de marco **azul** y coge **12 al azar** para formar un mazo boca abajo junto al tablero.
Devuelve las demás cartas a la caja, porque no se usarán en esta partida.
- Coloca el soporte para cartas frente a ti.
- Coloca todos los aros cerca del tablero.



Adivinar un animal

Nota: en este reglamento, el uso de la segunda persona siempre se refiere a un adulto.

Durante la partida, **todos los niños intentarán que TÚ adivines un animal** describiéndolo sólo mediante los iconos del tablero.

Coge la primera carta del mazo, **sin mirarla**, y colócala en el soporte para cartas de forma que todos los niños puedan verla.

A continuación, **por turnos, cada niño coloca un aro sobre un icono del tablero** para ayudarte a que adivines el animal. Y, como es lógico, pueden ayudarse unos a otros a elegir los iconos que mejor representen el animal.

Puedes **intentar adivinar tantas veces como quieras**. Sin embargo, los niños sólo pueden **responder con sí o no** a tus intentos.

Resultado

✓ **Si adivinas correctamente el animal**, coloca la carta boca arriba junto al mazo. Esta carta valdrá 1 punto al final de la partida.

✗ **Si no logras adivinarlo y te rindes**, los niños te revelarán qué animal era. A continuación, devuelve esa carta a la caja, porque no contará para la puntuación final.

Nota: si los niños no pueden colocar más aros y no logras identificar el animal, debes rendirte.

A continuación, roba una carta e **intenta adivinar un nuevo animal**.



Final de la partida

La partida termina cuando se acabe el mazo de 12 cartas.

Cuenta el número de cartas adivinadas para determinar tu **puntuación**.

Compara esa **puntuación** con la siguiente escala para saber lo bien que lo has hecho.



Cambiar la dificultad

A continuación, verás tres variantes para que puedas adaptar el juego a los niños. Estas variantes se pueden combinar entre sí. Todas estas variantes siguen las reglas normales ya explicadas, con las excepciones que indique cada una:

1

Cambio de roles

Los niños pueden jugar en tu papel. Para ello, coloca el soporte para cartas frente a un niño. Éste pondrá una carta en él sin mirarla, mientras que el resto de los niños y tú debéis intentar que ese niño adivine el animal.

2

Nivel de las cartas

Las cartas ofrecen dos niveles de dificultad:

- Las cartas de marco azul muestran animales que los niños probablemente conozcan de clase, de canciones o de libros.
- Las cartas de marco rojo muestran animales menos comunes que requieren un mayor conocimiento del reino animal.

Para aumentar la dificultad, puedes mezclar cartas de marco azul y cartas de marco rojo, o bien jugar solamente con cartas de marco rojo.

3

A partir de 6 años

Quando juegues con un grupo de niños mayores, ya no es el grupo quien intenta que un jugador adivine el animal, sino un SOLO jugador quien intenta que todos los demás adivinen un animal.

Coge 24 cartas en lugar de 12 durante la preparación.

Al comienzo de cada turno, un jugador coge 2 cartas del mazo, elige 1 y devuelve la otra a la caja.

A continuación, ese jugador intenta que todos los demás jugadores adivinen el animal que ha escogido, empleando sólo los iconos del tablero.

Quando cualquier jugador adivine el animal o el grupo se rinda, el turno acaba. Después de eso, será el turno del siguiente jugador de hacer que los demás jugadores adivinen un animal.



Créditos

Autores: Alain Rivollet and Gaëtan Beaujannot

Diseño e ilustraciones: Éric Azagury

Desarrollo: "Los Belgas con Sombrero", alias Cédric Caumont y Thomas Provoost

Asistentes editoriales: Virginie Gilson y Pierre Berthelot

Director de diseño: Alexis Vanmeerbeeck

Asesoría pedagógica: Sébastien Dubois

Equipo Repos:

Nicolas Boseret, Thomas Vermeir, Florian Poulet, Guillaume Pilon, Cédric Chevalier, Géraldine Volders,

Nicolas Pastor, Nastassja Vandepeutte, Nicolas Koenig, Régis Van Cutsem, Winnie Kenis.

Traducción: Sergio Hernández

Agradecimientos

Todo el equipo quiere darles las gracias a los establecimientos que tan generosamente nos abrieron sus puertas para realizar pruebas de juego de Concept Kids Animales: la escuela básica comunitaria n.º 1 de Molenbeek La Rose des Vents, los niños de 2.º de la École en Couleur (Forest), la guardería media École Decroly (Uccle), el instituto Albert 1er de Enghien y la tienda Jeux de Nim. El equipo también quiere agradecerle su implicación a Lou Denis (¡hay un conejito en el juego!), Lydie Tudal, Agnès Brison, Robin, Valentin y Rosalie Legoff por sus comentarios, así como a los correctores: Irma Charvatova, Jennifer Lutte, Jean-Marie Mouret y Stéphane Ciavarella.

A game by REPOS PRODUCTION published by SOMBREROS PRODUCTION

© Sombreros Production (2018) • All rights reserved.

Rue des comédiens, 22 • 1000 Bruselas • BÉLGICA

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

El contenido de este juego sólo puede usarse con fines estrictamente personales y de entretenimiento privado.



¿Te apetece jugar más?
¡Encuétranos en la página de Facebook de Concept!
<https://www.facebook.com/conceptthegame/>

