

語破天機

CONCEPT™

兒童
版

動物篇



規則手冊

《語破天機(兒童版)動物篇》是合作版的《語破天機》，適合4歲及以上的玩家。
使用版圖上的圖標，讓家人們盡可能猜出越多動物，然後一起獲勝！
以下規則適合4歲及以上，年齡較小的玩家。
(與6歲及以上年齡稍大的兒童進行遊戲時，閱讀規則手冊最後的提示)

遊戲配件

1個遊戲版圖 · 110張卡牌
16個圈圈 · 1個卡牌支架
1本《快速入門》· 這本《規則手冊》

遊戲目標

在《語破天機(兒童版)》中，所有玩家一齊進行遊戲。
遊戲目標是利用遊戲版圖上的各種圖標找齊**12**種動物。然後，
結算最終得分，挑戰每一局遊戲都比之前玩得更好！

遊戲設置

- 將**遊戲版圖**放在桌子中央，使所有人都能夠清楚看到。
- 在你**剛開始遊戲時**，我們建議你只用**藍框**的卡牌。將**紅框**的卡牌放回到遊戲盒中，在本局遊戲中不會再用到。
- 混洗所有**藍框**卡牌，**隨機抽出12張**，將這**12張**卡牌面朝下組成牌堆，放在遊戲版圖旁邊。
剩餘卡牌在本局遊戲中不會再用到，放回遊戲盒中。
- 將卡牌支架面朝上放在你面前。
- 把所有的圈圈放在版圖旁邊。



猜動物

注意：在規則手冊中，“你”通常指的是成年人。

在遊戲中，所有的孩子只用版圖上的圖標來描述，讓你來猜這種動物是什麼。

拿牌堆頂的1張卡牌並且不能看牌，把它放在卡牌支架上，使得所有的孩子都能看到牌面。然後，每個孩子依次將1個圈圈放在遊戲版圖的1個圖標上，嘗試幫助你猜出動物。這當然辦得到，他們會選中最能表現那種動物特點的圖標。

你可以根據自己的意願多猜幾次。但是，孩子們只能用“是”或“不是”來回答你的猜測是否正確。

結果

✓ 如果你猜對了動物，將這張卡牌面朝上放置在牌堆旁邊。並且這張卡牌在遊戲結束時計1分。

✗ 如果你無法猜出並且放棄，則孩子們向你展示牌面，告訴你謎底是什麼動物。然後將該卡牌放回遊戲盒中——在遊戲結束時該卡牌不計分。

注意：當孩子們已將圈圈用完，而你無法猜出動物時，你必須放棄。

然後，抽取1張卡牌，開始猜下一種動物。

遊戲結束

當牌堆內的12張卡被用完時，遊戲結束。

所獲得的卡牌張數即為你的得分。

將你的得分與下圖的等級相比較，看看你的評價是什麼吧。



改變難度

以下是三種變體規則，可供你與孩子們進行遊戲。這些變體規則可以同時使用。
加入變體規則時，遊戲會根據前面所介紹的基礎規則進行，除了以下幾點：

1 角色轉換

孩子們將扮演你原來的角色。加入此變體規則時，1個孩子將1張卡牌放置在面前的卡牌支架上並且不能看牌。你與其他孩子必須讓他猜出卡牌上的動物。

2 卡牌等級

卡牌具有2個難度等級：

- 藍框卡牌上描繪了孩子們通常能夠從學校、兒歌或書中知道的動物。
- 紅框卡牌上描繪的動物不太常見，需要玩家對動物界有著更深的瞭解。

爲了提高難度，你可以同時使用藍框卡牌與紅框卡牌，或者只使用紅框卡牌。

3 6歲及以上

當你與一群年齡稍大的兒童進行遊戲時，不再是由1位玩家來猜，而是由1位玩家試圖使其他玩家猜出1種動物。

在遊戲設置階段，拿取24張卡牌，而不是12張。

在每輪開始時，該玩家從牌堆拿取2張卡牌。所有玩家選擇其中1張並將另一張放回遊戲盒中。然後，該玩家利用遊戲版圖上的圖示，使得其他玩家猜出所選卡牌上的動物。當有玩家猜出動物或者全體放棄時，本輪結束。然後，輪到下一位玩家來讓大家猜出動物。



製作人員

遊戲設計：Alain Rivollet & Gaëtan Beaujannot

插圖與排版：Éric Azagury

遊戲開發：“The Sombrero-wearing Belgians” aka Cédric Caumont & Thomas Provoost

編輯助理：Virginie Gilson & Pierre Berthelot

藝術總監：Alexis Vanmeerbeek

教育顧問：Sébastien Dubois

Repos 團隊：

Nicolas Boseret, Thomas Vermeir, Florian Poulet, Guillaume Pilon, Cédric Chevalier, Géraldine Volders, Nicolas Pastor, Nastassja Vandepuette, Nicolas Koenig, Régis Van Cutsem, Winnie Kenis.

中文翻譯：Mikan

感謝

以下機構慷慨地為《語破天機（兒童版）動物篇》提供了遊戲測試的場所，我們全體團隊成員在此向他們表示衷心的感謝：the école fondamentale communale N°1 in Molenbeek - La Rose des Vents, the children of grade 2 at École en Couleur (Forest), the middle kindergarten at École Decroly (Uccle), the institut Albert 1er in Enghien, the Jeux de Nîm store. 我們還要感謝Lou Denis為本遊戲所做的貢獻（遊戲內有隻兔子是真實存在的！），感謝Lydie Tudal, Agnès Brison, Robin, Valentin, 以及Rosalie Legoff提供的回饋，以及校對人員：Irma Charvatova, Jennifer Lutte, Jean-Marie Mouret, and Stéphane Ciavarella.



A game by REPOS PRODUCTION
published by SOMBREROS PRODUCTION
© Sombreros Production (2018) · All rights reserved.
Rue des comédiens, 22 · 1000 Brussels · BELGIUM
+32 471 95 41 32 · www.rprod.com

The contents of this game can only be used for strictly personal and private entertainment purposes.

