

Dobby™ & Sock



ZASADY

Gra z użyciem kart promocyjnych przebiega zgodnie ze standardowymi zasadami za wyjątkiem poniższych zmian.

PRZYGOTOWANIE DO GRY:

Karty „Zgredek™” i „Skarpeta” należy umieścić w stosie kart nagród, z którego należy usunąć 2 karty 10 punktów. Usunięte karty należy umieścić w pudełku. Nie będą używane w grze.

Faza 7 – KONIEC RUNDY:

Jeśli gracz weźmie w fazie podziału nagród kartę „Zgredek™” lub kartę „Skarpeta”, odkłada tę kartę (lub karty) do swojego domu w pudełku 4 domów i głośno oznajmia „Zgredek™” lub „Skarpeta”.

KONIEC GRY:

Na koniec gry do wyniku domu należy doliczyć dodatkowe punkty za karty w swoim domu w pudełku 4 domów.

- tylko karta „Skarpeta”: 0 punktów,
- tylko karta „Zgredek™”: 5 punktów,
- karty „Zgredek™” i „Skarpeta”: 50 punktów.