

NETFLIX

# STRANGER THINGS

## ATTACK OF THE MIND FLAYER

Joey Vigour



마인드 플레이어가 지구를 침략하기 위해 사람들을 지배해서 군대를 만들고 있습니다.  
여러분 중 일부는 이미 지배당했죠...  
촉각을 곤두세우고, 그가 당신이나 당신의 친구를 공격하지 않도록 하세요!

### 게임 목표

여러분은 정상인 캐릭터와 지배당한 캐릭터의 두 팀으로 나눠 대결을 하게 됩니다.  
정상인 캐릭터는 승리하기 위해 마인드 플레이어의 습격에 맞서 싸워야 합니다.  
지배당한 캐릭터는 게임이 끝날 때까지 정상인 캐릭터를 모두 지배하거나  
쓰러트려야 합니다.

### 게임 구성물

모험 카드



앞면

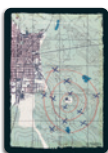


뒷면

만남 카드



앞면



뒷면

캐릭터 타일



생존 상태



쓰러진 상태



# 게임 준비

4명 게임 예시



**1** 각자 캐릭터 타일 1개를 가져와 자기 앞에 생존 상태로 놓습니다.

**2** 모험 카드를 준비합니다:

★ 4명이나 5명 게임이라면, 6+ 와 9+ 기호가 그려진 카드를 상자에 되돌려 놓습니다.

★ 6명에서 8명 게임이라면, 9+ 기호가 그려진 카드를 상자에 되돌려 놓습니다.

★ 9명 또는 10명 게임이라면, 모든 카드를 사용합니다.

**3** 이 모험 카드 중에서, 아래 표를 보고 해당하는 수의 마인드 플레이어와 와플 카드를 가져옵니다.

가져온 카드를 모두 잘 섞어, 각자에게 뒷면으로 1장씩 나눠줍니다.

카드를 받은 사람은, 자기 카드를 남들에게 보이지 않도록 몰래 확인합니다.

마인드 플레이어 카드를 받은 사람은, 지배당합니다.

나머지 사람들은, 정상입니다... 아직까지는 말이죠!



- 4 나머지 **모험** 카드를 모두 잘 섞고, 각자에게 뒷면으로 3장씩 나눠줍니다.  
처음 받은 카드와 합쳐, 총 4장의 카드를 손에 듭니다.



**강한 충격 카드 3장**을 받은 사람은, 이 카드들을 모두 모험 카드 더미에 섞어 넣고 새로 카드 3장을 뽑습니다.



**마인드 플레이어 카드 3장**을 받은 사람은, 마인드 플레이어에게 **지배당하고** 그의 팀에 몰래 합류합니다.

- 5 **공용 카드 더미**를 준비합니다:

- a 남은 모험 카드를 각 더미의 장수가 최대한 같도록 **세 더미**로 나누어 뒷면이 보이도록 둡니다.
- b **만남 카드 12장**을 모두 잘 섞은 뒤 무작위로 3장을 뽑습니다. 나머지 카드는 상자에 되돌려 둡니다.
- c 오른쪽 그림처럼, 공용 카드 더미를 만듭니다.



### 게임 참가자가 6명에서 10명 사이라면:

- ★ 모든 사람은 눈을 감습니다.
- ★ 그 후, 지배당한 사람들은 조용히 눈을 떠 누가 지배당했는지 서로 확인합니다.  
5초 후, 지배당한 사람들은 다시 눈을 감습니다.
- ★ 마지막으로, 모두 눈을 뜨고 게임을 시작합니다.



## 게임 진행

게임은 가장 어린 사람부터 시계 방향 순서대로 진행합니다.

## 자기 차례

자기 차례가 되면, 공용 카드 더미 맨 위 카드를 앞면으로 뒤집어 모두가 볼 수 있도록 테이블 가운데에 놓습니다. 그 후:

- ★ 뒤집은 카드가 **모험 카드**라면, 그 카드를 반드시 **생존 상태인 다른 사람 중 한 명**에게 줍니다. 카드를 주기 전에, 원하는 만큼 다른 사람들과 논의할 수 있습니다. 하지만, 자기 자신에게는 카드를 줄 수 없다는 것을 잊지 마세요. 카드를 받은 사람은 그 카드를 손에 듭니다.
- ★ 뒤집은 카드가 **만남 카드**라면, 즉시 그 카드의 효과를 처리합니다. 그 후 모든 사람은 만남에 참가합니다(6페이지 참조).

마지막으로, 왼쪽에 있는 사람에게 차례를 넘깁니다.

## 중요한 규칙

- ★ 여러분은 **절대로** 자기 카드를 다른 사람에게 보여줄 수 없습니다.  
(만남 카드의 효과는 예외입니다.)
- ★ 여러분은 손에 든 카드에 대해 얼마든지 허세를 부리거나 거짓말을 해도 됩니다.  
그것이 진실이든 아니든 관계없습니다.

## 모험 카드

모험 카드는 다음과 같이 다양한 효과를 지닌 5종류의 카드로 구분합니다.





## 마인드 플레이어와 추억



손에 **마인드 플레이어 카드 3장**을 든 사람은 즉시 지배당합니다.

그러나, **추억 카드**를 들고 있다면 그 카드 1장당 마인드 플레이어 카드를 1장씩 무효로 합니다!

지배당한 사람은, 몰래 마인드 플레이어 팀에 합류합니다. 게임이 끝날 때까지 **정상으로 되돌아올 수 없습니다!** 설령 나중에 추억 카드를 받는다고 해도 말이죠. 이제부터 자기 목표는 다른 사람을 모두 지배당하게 하는 것으로 바뀝니다.

**예시:** 제리는 마인드 플레이어 카드 4장과 추억 카드 2장을 들고 있습니다. 위험하지만, 아직 지배당하지는 않았죠. 리오는 자기 차례에 제리에게 마인드 플레이어 카드를 줍니다. 제리는 추억 카드가 모자라서 즉시 지배당합니다. 제리는 자신의 변화를 밝히지는 않았지만, 이제부터는 마인드 플레이어의 팀입니다!



## 강한 충격과 도움의 손길



손에 **강한 충격 카드 3장**을 든 사람은 즉시 쓰러지고 다른 사람들에게 이를 알려야 합니다.

그러나, **도움의 손길 카드**를 들고 있다면 그 카드 1장당 강한 충격 카드를 1장씩 무효로 합니다!

쓰러진 사람은, 자기 캐릭터 타일을 뒷면으로 뒤집어 쓰러진 상태로 표시하고 손에 든 카드를 모두 타일 밑에 뒷면으로 넣습니다. 쓰러진 사람은 앞으로 말을 하거나, 차례를 가지거나, 만남에 참가할 수 없습니다. 그러나, 게임이 끝날 때 자기 팀과 함께 승리하거나 패배합니다.

**참고:** 만약 정상인 사람이 지배당하면서 동시에 쓰러진다면, 그 사람은 쓰러졌지만 지배당한 팀(마인드 플레이어의 팀)입니다.



## 와플

이 카드는 아무런 효과가 없습니다. 하지만, 연속 게임 규칙을 적용하고 있다면 게임이 끝났을 때 점수가 됩니다(7페이지 참조).





## 만남 카드



만남 카드를 뽑은 사람은, 카드의 내용을 크게 읽고 그 효과를 처리한 뒤 그 카드를 상자에 되돌려 놓습니다. 별도의 명시가 없다면, 만남 카드의 효과는 **카드를 뽑은 사람을 포함해서** 오직 생존 상태인 사람에게만 적용합니다.

카드의 효과를 처리하고 나면, 이제 아무도 말할 할 수 없습니다. 그 상태로, **생존 상태인 모든 사람**은 손에서 카드 2장을 골라 1장은 바로 왼쪽 사람에게, 나머지 1장은 바로 오른쪽 사람에게 줍니다. 카드를 줄 때는 뒷면이 보이도록 받는 사람의 캐릭터 타일 **밑에** 넣습니다.

생존 상태인 모든 사람이 카드 주기를 마치면, 각자 자기가 받은 카드 2장을 **내용을 보지 않은 채** 잘 섞습니다. 그 후, 받은 카드의 내용을 확인하고 손에 듭니다.

### 중요

- ★ 만남 도중에는, 오직 **지배당한 사람들만** 마인드 플레이어 카드를 옆 사람에게 넘겨줄 수 있습니다. 정상인 사람들은 반드시 마인드 플레이어 카드를 자기 손에 들고 있어야 합니다.
- ★ 카드를 줄 때, 만남에 참가할 수 없는 사람들(카드 효과로 쓰러진 사람들)을 건너뛰고 **그다음 사람에게 줍니다.**

만남이 끝나면 게임을 정상적으로 다시 진행합니다.

### 게임 구성물

모험 카드 58장 (마인드 플레이어 20장, 강한 충격 16장, 와플 12장, 추억 5장, 도움의 손길 5장), 만남 카드 12장, 캐릭터 타일 10개, 한글 설명서 1부.

### 크레딧

작가: **Joey Vigour** (joeyvigour.com)

퍼블리셔: **Repos Production**

전체 크레딧: [rprod.com/en/stranger-things/credits](http://rprod.com/en/stranger-things/credits)



**Mixlore**

## 게임 종료

다음 두 가지 조건 중 하나를 만족하면 게임을 종료합니다:

- ★ 생존 상태인 사람이 2명 이하가 되거나
- ★ 3번째 만남의 효과를 모두 처리한 뒤

그 후, 모두 셋을 센 뒤 다음과 같이 행동합니다:

- ★ 지배당한 모든 사람은 마인드 플레이어를 부르기 위해 으르렁거립니다.
- ★ 뒤이어, 생존 상태이며 정상인 모든 사람은 일어나서 박수를 칩니다.

생존 상태이며 정상인 사람이 한 명이라도 있다면, 모든 정상인 사람(쓰러진 사람 포함)은 다 함께 승리합니다.

그렇지 않다면, 지배당한 사람(쓰러진 사람 포함)은 다 함께 승리합니다.

## 연속 게임 규칙

게임이 끝날 때마다, 승리한 팀(쓰러진 사람 포함)은 기본 1점을 얻고, 추가로 손에 든 와플 카드 1장당 1점을 얻습니다. 게임을 3번 반복한 뒤, 승점이 가장 높은 사람이 진정한 승자가 됩니다!

© REPOS PRODUCTION 2022. ALL RIGHTS RESERVED.

Stranger Things: ™/© Netflix. Used with permission.

Repos Production SRL • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium

+32 471 95 41 32 • [www.rprod.com](http://www.rprod.com)

이 게임은 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다.



## 전략에 대한 조언

- ★ **지배당한 사람:** 의심을 받더라도, 거침없이 공격하는 것이 좋습니다! 첫 번째 만남부터 옆 사람들에게 마인드 플레이어 카드를 넘기세요. 물론, 쓰러지고 싶지 않다면 자기 정체를 시인해서는 안 됩니다.
- ★ **정상인 사람:** 만남 도중에 마인드 플레이어 카드를 받았다면, 옆 사람 중 최소한 한 명은 지배당하고 있다는 것입니다! 그들의 정체를 밝혀내고 강한 충격 카드를 주어 쓰러트리도록 해보세요.

## 만남 동안 유의할 점

- ★ 정상인 사람들은 **절대로** 자기 손에서 마인드 플레이어 카드를 버릴 수 없습니다.
- ★ 쓰러진 사람들은 만남에 참가할 수 없습니다. 카드를 줄 때는 쓰러진 사람을 건너뛰고 **그다음 사람**에게 줍니다.
- ★ 받은 카드를 보기 전에 항상 **섞어야** 한다는 점을 잊지 마세요.

## 모험 카드의 효과



무효가 되지 않은 **마인드 플레이어 카드** 3장을 든 사람은 지배당합니다.



무효가 되지 않은 **강한 충격 카드** 3장을 든 사람은 쓰러집니다.



무효  
마인드 플레이어 카드 1장.



무효  
강한 충격 카드 1장.