

NETFLIX

STRANGER THINGS

ATTACK OF THE MIND FLAYER

Et spil af Joey Vigour

Mindflayeren er ved at skabe en hær af besatte mennesker for at invadere Jorden, og nogle af jer er allerede under dens kontrol ... Vær på vagt, og sørg for, at den ikke angriber dig eller dine venner!

SPILLETS MÅL

To hold dystre mod hinanden: Normale kontra besatte personer.

Som en normal person skal du modstå Mindflayerens angreb for at vinde spillet.

Som en besat figur skal du sikre dig, at alle normale spillere er besatte eller slået ud ved spillets afslutning.

SPILLETS ELEMENTER

EVENTYRKORT



Forside

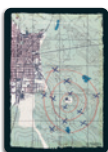


Bagside

MØDEKORT



Forside



Bagside

PERSONBRIKKER



I spil-side



Slået ud-side



OPSÆTNING

Eksempel for 4 spillere



- 1 Hver spiller tager **en personbrik** og placerer den foran sig med **i spil-siden opad**.
- 2 Sortér **Eventyrkortene**:
 - ★ Med 4 eller 5 spillere returneres alle kort med 6+ og 9+ til spillets æske.
 - ★ Med 6 eller 8 spillere returneres alle kort med 9+ til spillets æske.
 - ★ Med 9 eller 10 spillere spiller I med alle kortene.
- 3 Fra disse **Eventyrkort** skal I tage antallet af **Mindflayer-** og **Vaffel-kort** som vist i tabellen nedenfor.

Bland disse kort, og giv hver spiller et kort med billedsiden nedad. Se på dit kort i **hemmelighed**.

Hver spiller med et Mindflayer-kort er **besat** indtil slutningen af spillet. De andre spillere er **normale** ... for nu!

A	DATE/TIME	NOISE REDUCTION	ON	OFF	E	DATE/TIME	NOISE REDUCTION	ON	OFF		
SPILLERE					4	5	6	7	8	9	10
MIND-FLAYER					1	1	2	2	2	3	3
VAFFEL					3	4	4	5	6	6	7

- 4** Bland de resterende **Eventyrkort**, og giv hver spiller 3 med billedsiden nedad. Føj dem til dit første kort for at danne din starthånd.



Hvis du får **3 Hårdt ramt-kort**, skal du **blande** de 3 kort sammen med bunken og trække 3 nye kort.



Hvis du modtager **3 Mindflayer-kort**, er du **besat** og i hemmelighed medlem af Mindflayer-holdet.

- 5** Dan **bunken med fælleskort**:

- (a)** Del de sidste Eventyrkort op i **3 stakke** ca. lige store bunker med billedsiden nedad.
- (b)** Bland de **12 Mødekort**, træk tilfældigt 3, og læg de andre tilbage i spillets æske.
- (c)** Skab bunken med fælleskort som vist på illustrationen til højre.



Hvis I spiller med 6 til 10 spillere

- ★ Bed alle spillere om at lukke deres øjne.
- ★ Bed så de besatte spillere om at åbne deres øjne for at se, hvem der ellers er besat. Bed dem om at lukke øjnene igen efter fem sekunder.
- ★ Bed til sidst alle spillerne om at åbne øjnene. Spillet kan begynde.



SPILLETS FORLØB

Den yngste spiller begynder, og spillet går med uret rundt om bordet.

En spillers tur

Når det er din tur, skal du vende det øverste kort fra bunken og lægge det på bordet, så alle spillere kan se det:

- ★ Hvis det er et **Eventyrkort**, skal du give det til **én af de andre spillere**, der stadig er med i spillet, og som skal føje det til sin hånd. Du kan frit diskutere med andre spillere, før du beslutter, hvem der skal have kortet. Du må dog ikke selv beholde kortet.
- ★ Hvis det er et **Mødekort**, skal du straks udføre dets effekt. Derefter deltager alle spillere i et Møde (se side 6).

Til sidst tager spilleren til venstre sin tur.

Vigtige regler

- ★ Du må **aldrig** vise dine kort til andre spillere, medmindre et Mødekort giver dig besked om det.
- ★ Du må gerne bluffe: Du kan sige hvad som helst om kortene i din hånd, uanset om det er sandt eller falsk.

Eventyrkort

I dette spil er der 5 slags Eventyrkort med forskellige effekter:





MINDFLAYER OG



MINDER

Så snart du har **3 Mindflayer-kort** på hånden, bliver du straks besat.

Men hvert **Minder-kort** annullerer et Mindflayer kort.

Hvis du er besat, bliver du hemmeligt medlem af Mindflayer-holdet indtil slutningen af spillet. **Der er ingen vej tilbage**, selv om du får Minder-kort bagefter. Fra nu af er dit mål at gøre alle andre spillere besatte!

***Eksempel:** Mads har 4 Mindflayer-kort og 2 Minder-kort på hånden, så han er endnu ikke besat. I sin tur giver Rune ham et Mindflayer-kort. Mads bliver straks besat, da han har 3 Mindflayer-kort, der ikke er blevet annulleret. Han siger ikke noget højt, men han er nu på det andet hold.*



HÅRDT RAMT



OG HJÆLPENDE HÅND

Så snart du har mindst **3 Hårdt ramt-kort** på hånden, bliver du øjeblikkeligt slået ud og skal sige det til de andre spillere.

Men hvert **Hjælpende hånd-kort** annullerer et Hårdt ramt-kort.

Hvis du bliver slået ud, skal du vende din personbrik til dens Slået ud-side og lægge alle dine kort under den med billedsiden nedad. Du må ikke tale, tage ture eller deltage i Møder i resten af spillet. Men du vinder eller taber med dit hold.

***Bemærk:** Hvis en normal spiller bliver besat **og** bliver slået ud på samme tid, bliver de slået ud, men er nu på det besatte hold.*



VAFFEL

Disse kort har ingen effekt i løbet af spillet, men er point værd, når I spiller flere spil i træk (se side 7).



Mødekort



Når du trækker et Mødekort, skal du læse det højt, udføre dets effekt og derefter returnere det til spillets æske. Effekten af Mødekort gælder kun for spillere, der stadig er med i spillet, **inkl. dig selv**.

Når du har udført kortets effekt, må ingen tale. **Alle spillere, der stadig er med i spillet**, skal vælge 2 kort fra deres hånd. De giver 1 kort til spilleren til venstre og 1 til spilleren til højre. Disse kort placeres med billedsiden nedad **under** deres personbrik.

Når alle spillere, der stadig er med i spillet, har modtaget 2 kort, tager alle deres kort og blander dem **uden at kigge på dem**. Endelig ser alle spillere på kortene og fjerner dem til deres hånd.

Vigtigt

- ★ *Under Mødet **må kun besatte spillere** give Mindflyer-kort væk. De normale spillere skal beholde dem på hånden.*
- ★ *Hvis en spiller ikke deltager i et Møde (de er enten slået ud eller grundet en korteffekt), så ignorer dem og giv dit kort til næste spiller.*

Mødet slutter, og spillet fortsætter som normalt.

INDHOLD

58 Eventyrtkort (20 x Mindflyer, 16 x Hårdt ramt, 12 x Vaffel, 5 x Minder, 5 x Hjælpende hånd), 12 Mødekort, 10 personbrikker og denne regelbog.

HOLDET BAG

Designer: **Joey Vigour** (joeyvigour.com)

Udgiver: **Repos Production**

Holdet bag: rprod.com/en/stranger-things/credits



Mixlore™

SPILLETS AFSLUTNING

Spillet kan slutte på to måder:

- ★ Så snart der kun er **1 eller 2** levende **spillere tilbage**, eller
- ★ Når det tredje Møde **er helt afsluttet**.

Alle spillere tæller til 3 og:

- ★ **Alle besatte spillere** begynder at knurre for at tilkalde Mindflayeren.
- ★ Herefter rejser **alle normale spillere, der stadig er med i spillet** sig og klapper i hænderne.


Hvis der stadig er mindst én normal spiller i spil, vinder alle normale spillere (både i spil og slået ud).

Ellers vinder de besatte spillere (både i spil og slået ud).



Hvis I spiller flere spil i træk

Ved slutningen af hvert spil får spillerne på vinderholdet (inkl. spillere, der er blevet slået ud) 1 point plus 1 point per Vaffel-kort på hånden.
Efter 3 spil vinder spilleren med flest point.



© REPOS PRODUCTION 2022. ALL RIGHTS RESERVED.

Stranger Things: ™/© Netflix. Used with permission.

Repos Production SRL • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Bruxelles – Belgien
+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Dette materiale må kun anvendes til privat underholdning.



Strategiske forslag

- ★ **For besatte spillere:** Du skal være nådesløs under spillet, selvom det kan tiltrække mistanke. Angrib dine naboer på det første Møde ved at give dem Mindflyer-kort. Men du må aldrig indrømme din rolle, da du ellers risikerer at blive slået ud.
- ★ **For normale spillere:** Hvis du får et Mindflyer-kort under et Møde, betyder det, at mindst én af spillerne ved siden af dig er besat. Prøv at identificere dem, og giv dem et Hårdt ramt-kort for at slå dem i gulvet.

Under et Møde

- ★ Normale spillere kan **aldrig** give et Mindflyer-kort fra deres hånd til en anden spiller.
- ★ Spillere, der er slået ud, deltager ikke i Møder. Spring dem over, og giv dit kort til den **næste spiller**.
- ★ **Bland** kortene, du modtager, før du kigger på dem.

Eventyrkortenes effekter



3 **Mindflyer**-kort, der ikke er annulleret, gør dig **besat**.



3 **Hårdt ramt**-kort, der ikke er annulleret, gør, at du er **slået ud**.



Annullerer
1 Mindflyer-kort.



Annullerer
1 Hårdt ramt-kort.