

NETFLIX

STRANGER THINGS

ATTACK OF THE MIND FLAYER

Autor: Joey Vigour

*Mozgožrút utvára armádu posadnutých ľudí, aby zaútočil na Zem.
Niektorí z vás sú už pod jeho vplyvom...
Budte ostrážitý a uistite sa, že nezaútočí na vás ani vašich priateľov!*

CIEĽ HRY

Proti sebe stoja dva tímy: príčetní a posadnutí.

Ako príčetná postava sa snažíte odolať útokom mozgožrúta.

Oproti tomu posadnutá postava sa snaží, aby pred koncom hry boli všetky príčetné postavy posadnuté alebo omráčené.

HERNÉ SÚČASTI

DOBRODRUŽNÉ KARTY



Líc

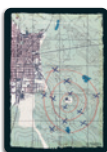


Rub

KARTY STRETNUTIA



Líc



Rub

ŽETÓNY POSTÁV



Strana „v hre“



Strana „omráčená“



PRÍPRAVA

Príklad pre 4 hráčov



- 1 Každý hráč si vezme **žetón postavy** a položí ho pred seba stranou **v hre hore**.
- 2 Roztriedte **dobrodružné karty**:
 - ✧ Pri hre 4 alebo 5 hráčov vráťte všetky karty so symbolom 6+ a 9+ späť do krabice.
 - ✧ Pri hre 6 až 8 hráčov vráťte všetky karty so symbolom 9+ späť do krabice.
 - ✧ Pri hre 9 alebo 10 hráčov použite všetky karty.
- 3 Z pripravených **dobrodružných kariet** vezmite toľko kariet **Mozgožrútov** a **Vaflí**, koľko je uvedených v tabuľke nižšie.

Zamiešajte ich a každému hráčovi dajte jednu lícom dolu. Každý hráč sa na svoju kartu **tajne** pozrie.

Každý hráč s kartou Mozgožrúta je po zvyšok hry **posadnutý**. Ostatní hráči sú **príčetní**... zatiaľ!

The image shows a game board with a table and several cards. The table has columns for player count and rows for 'MOZGOŽRÚT' and 'VAFLE'. The cards are labeled 'MOZGOŽRÚT' and 'VAFLE'.

A	DATE/TIME	NOISE REDUCTION	ON	OFF	B	DATE/TIME	NOISE REDUCTION	ON	OFF		
POČET HRÁČOV					4	5	6	7	8	9	10
MOZGOŽRÚT					1	1	2	2	2	3	3
VAFLE					3	4	4	5	6	6	7

- 4** Zamiešajte zvyšné **dobrodružné karty** a každému hráčovi dajte 3 lícom dolu. Spolu s prvou kartou tvoria hráčove začiatkové karty.



Ak dostanete **3 karty Tvrdý náraz**, zamiešajte tieto 3 karty späť do balíčka a doberte si 3 nové.



Ak máte **3 karty Mozgožrúta**, stávate sa **posadnutým** a tajne sa stávate súčasťou tímu Mozgožrúta.

- 5** Vytvorte **spoločný balíček**:

- a) Rozdeľte zvyšné dobrodružné karty na **3** takmer rovnako veľké **balíčky** lícom dolu.
- b) Zamiešajte **12 kariet stretnutia**, náhodne vyberte 3 a ostatné vráťte späť do krabice.
- c) Vytvorte spoločný balíček podľa ilustrácie vpravo.



Ak hrá 6 až 10 hráčov

- ✧ Všetci hráči najprv zatvoria oči.
- ✧ Potom vyzvite posadnutých hráčov, aby otvorili oči a pozreli sa, kto ďalší je posadnutý. Po piatich sekundách opäť všetci hráči zatvoria oči.
- ✧ Nakoniec všetci hráči súčasne otvoria oči a hra môže začať.



PRIEBEH HRY

Hru začína najmladší hráč, potom je na ťahu hráč v smere hodinových ručičiek.

Ťah hráča

Hráč na ťahu najprv otočí vrchnú kartu z balíčka a položí ju na stôl tak, aby na ňu všetci hráči videli:

- ★ Ak ide o **dobrodružnú kartu**, musí ju dať **inému hráčovi** v hre, ktorý ju pridá k svojim kartám v ruke. Než sa hráč rozhodne, môžete s ostatnými ľubovoľne diskutovať. Nemôže si však kartu nechať pre seba.
- ★ Ak ide o **kartu stretnutia**, ihneď vyhodnotí jej efekt. Potom sa všetci hráči zúčastnia stretnutia (pozri strana 6).

Potom je na ťahu ďalší hráč po ľavici.

Dôležité pravidlá

- ★ **Nikdy nesmiete** ukazovať svoje karty v ruke, ak vám to nenakáže karta stretnutia.
- ★ Môžete blafovať: o svojich kartách v ruke môžete hovoriť, čo chcete. Nezáleží, či je to pravda alebo nie.

Dobrodružné karty

V hre je 5 typov dobrodružných kariet, ktoré majú nasledujúce efekty:





MOZGOŽRÚT A SPOMIENKY

Keď máte v ruke **3 karty Mozgožrúta**, okamžite sa stávate posadnutým.

Každá **karta Spomienok** však dokáže kartu Mozgožrúta zrušiť!

Keď sa stanete posadnutým, tajne sa stávate po zvyšok hry súčasťou tímu Mozgožrúta. **Niet cesty späť**, a to ani vtedy, ak by ste neskôr získali kartu Spomienok. Od teraz je vaším cieľom, aby sa posadnutými stali všetci hráči!

***Príklad:** Martin má v ruke 4 karty Mozgožrúta a 2 karty Spomienok, nie je ešte teda posadnutý. Rasťo mu vo svojom ťahu dá kartu Mozgožrúta. Martin sa okamžite stáva posadnutým, pretože má v ruke 3 nezrušené karty Mozgožrúta. Nepovie to však nahlas, ale teraz je súčasťou druhého tímu!*



TVRDÝ NÁRAZ A POMOCNÁ RUKA

Keď máte v ruke aspoň **3 karty Tvrdý náraz**, ste okamžite omráčený a musíte to oznámiť ostatným hráčom.

Každá **karta Pomocná ruka** však dokáže kartu Tvrdý náraz zrušiť!

Keď ste omráčený, otočte žetón svojej postavy na stranu „omráčená“ a všetky svoje karty zasunúť lícom dolu pod neho. Po zvyšok hry nesmiete rozprávať, nevykonávate svoje ťahy ani sa nezúčastňujete stretnutí. Ale vyhráte alebo prehráte spolu so svojím tímom!

***Poznámka:** Ak sa príčetný hráč stane posadnutým a omráčeným v rovnakom okamihu, je omráčený a teraz už súčasťou posadnutého tímu.*



VAFLE

Tieto karty nemajú na priebeh hry žiadny vplyv, ale ak hráte viac hier, majú hodnotu víťazných bodov (pozri strana 7).



Karty stretnutia



Keď otočíte kartu stretnutia, prečítajte ju nahlas, vyhodnotte jej efekt a potom ju vráťte späť do krabice. Efekty kariet stretnutia pôsobia len na hráčov v hre, **vrátane vás.**

Keď vyhodnotíte efekt karty, nesmie už nikto rozprávať. **Všetci hráči stále v hre** vyberú 2 karty zo svojej ruky. Jednu dajú hráčovi po svojej ľavici, druhú hráčovi po svojej pravici. Všetci hráči položia takto získané karty lícom dolu pod svoj žetón postavy.

Keď všetci hráči v hre dostanú 2 karty, všetci vezmú svoje karty a **bez toho, že by sa na ne pozerali**, ich zamiešajú. Nakoniec sa všetci hráči na svoje karty pozerú a vezmú si ich do ruky.

Dôležité

- ★ **Karty Mozgožrúta môžu v rámci stretnutia dať z ruky len posadnutí hráči. Príčetní hráči si ich musia nechať v ruke!**
- ★ **Ak sa hráč stretnutia nezúčastní (je buď omráčený, alebo kvôli efektu karty), ignorujte ho a dajte svoju kartu ďalšiemu hráčovi.**

Stretnutie je na konci a hra pokračuje ďalším ťahom.

OBSAH BALENIA

58 dobrodružných kariet (20× Mozgožrút, 16× Tvrdý náraz, 12× Vafle, 5× Spomienky, 5× Pomocná ruka), 12 kariet stretnutia, 10 žetónov postáv a tieto pravidlá.

AUTORI

Návrh hry: **Joey Vigour** (joeyvigour.com)

Vydavateľ: **Repos Production**

Úplný zoznam autorov: rprod.com/en/stranger-things/credits



Mixlore™

KONIEC HRY

Hra končí v dvoch prípadoch:

- ★ **V hre zostáva len 1 alebo 2 hráči.**
- ★ **Po úplnom vyhodnotení tretieho stretnutia.**

Všetci hráči napočítajú do 3 a potom:

- ★ **Všetci posadnutí hráči** začnú chrčať, aby k sebe privolali Mozgožrúta.
- ★ Následne **všetci príčetní hráči stále v hre** povstanú a zatlieskajú.

Ak v hre zostal aspoň jeden príčetný hráč, všetci príčetní hráči (v hre aj omráčení) vyhrávajú hru.

V opačnom prípade vyhrávajú posadnutí hráči (v hre aj omráčení).



Ak hráte viac hier po sebe

Na konci každej hry získajú všetci hráči víťazného tímu (vrátane omráčených hráčov) po jednom bode. Ďalej dostanú 1 bod za každú kartu Vafle, ktorú majú v ruke. Hráč, ktorý má po 3 hrách najviac bodov, sa stáva celkovým víťazom.

© REPOS PRODUCTION 2022. ALL RIGHTS RESERVED.

Stranger Things: ™/© Netflix. Used with permission.

Repos Production SRL • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brusel – Belgicko
+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Tento produkt je určený len na domáce použitie.



Strategické tipy

- ★ **Posadnutým hráčom:** V priebehu hry musíte byť nemilosrdní, aj keď by na vás malo padnúť podozrenie! Zaútočte na svojich susedov hneď pri prvom stretnutí a dajte im karty Mozgožrútov. Nikdy však neprezradte svoju rolu, riskujete, že vás omráčia.
- ★ **Príčetným hráčom:** Ak v rámci stretnutia dostanete kartu Mozgožrúta, znamená to, že aspoň jeden z vašich susedov je posadnutý! Skúste ho identifikovať a dať mu karty Tvrdý náraz, aby ste ho omráčili.

V priebehu stretnutia

- ★ Príčetní hráči **nikdy nesmú** dať z ruky kartu Mozgožrúta.
- ★ Omráčení hráči sa stretnutia nezúčastnia. Preskočte ich a svoju kartu dajte **ďalšiemu hráčovi**.
- ★ Než sa pozriete na karty, ktoré ste dostali, **zamiešajte** ich.

Efekty dobrodružných kariet



3 nezrušené karty
Mozgožrúta a stanete
sa **posadnutým**.



3 nezrušené karty
Tvrdý náraz a budete
omráčený.



Ruší
1 kartu Mozgožrúta.



Ruší
1 kartu Tvrdý náraz.