

# EFFEKTER PÅ RINGENS UPPDRAG\*

Ta 1 mynt från reserven.

Ta bort en fästning från valfri region och ge tillbaka den till ägaren.

Spela en tur till efter att denna blir klar.

Sauronspelaren vinner omedelbart spelet.

Placera 1 enhet i valfri region.

Brödraskapsspelaren vinner omedelbart spelet.

## LANDMÄRKES EFFEKTER\*



### BARAD-DÛR

Placera 1 fästning i **Mordor**.  
Ta alla kort i kashögen, välj 1 i hemlighet och spela det gratis.



### BREE

Placera 1 fästning och 2 enheter i **Arnor**.  
Utför 2 förflyttningar på mittenbrädet.



### EREBOR

Placera 1 fästning i **Rhovanion**.  
Ta 5 mynt från reservern.  
Utför 1 förflyttning på mittbrädet.



### GREY HAVENS

Placera 1 fästning i **Lindon**.  
Ta de 2 översta markerna från vilket folkslag som helst och vänd upp dem.  
Välj 1 att placera framför dig. Lägg tillbaka den andra markern, med framsidan nedåt, ovanpå din hög.



### HELM'S DEEP

Placera 1 fästning och 3 enheter i **Rohan**.



### ISENGARD

Placera 1 fästning i **Enedwaith**.  
Kasta 1 grått kort från motståndarens spelområde.  
Flytta din karaktär 1 steg på sträckan för Ringens uppdrag.



### MINAS TIRITH

Placera 1 fästning och 1 enhet i **Gondor**.  
Flytta din karaktär 2 steg på sträckan för Ringens uppdrag.

\* Effekterna av landmärken och sträckan för Ringens uppdrag är **omedelbara effekter** som du bara får använda **en gång** när du får dem.



## ALVER



När du spelar ett gult kort, ta en ny tur efter att du har avslutat denna.



När du spelar ett rött kort kan du placera alla berörda enheter i en valfri av de 7 regionerna.



En gång per tur kan du dra nytta av en valfri färdighet.



## HOBER



Örnsymbolen är en extra folkslagssymbol som räknas som 1 av de 6 som krävs för segern i Stöd från Folkslagen.



När du spelar ett blått kort, placera också 1 enhet i valfri region.



När du spelar ett kort med hjälp av en kedjesymbol, ta 3 mynt från reserven.



## ENTER\*



Ta en tur till efter att ha avslutat den här.



Ta bort 1 fiendefästning från valfri region och lämna tillbaka den till din motståndare.



Välj 3 gånger mellan: Ta bort 1 fiendeenhet; din motståndare förlorar 1 mynt eller utför 1 förflyttning på mittenbrädet.



## DVÄRGAR



När du spelar en landmärkesbricka, ignorera den extra myntkostnaden.



När du spelar en landmärkesbricka, ta en tur till efter att du har avslutat den här.



När du spelar ett grönt kort, utför även 2 förflyttningar på mittenbrädet.



## MÄNNISKOR



När du spelar ett gult kort, flytta även din karaktär 1 steg på sträckan för Ringens uppdrag.



När du spelar ett rött kort, placera ytterligare 1 enhet i den valda regionen.



När du kastar ett kort, ta 2 gånger mynten som är associerade med det aktuella kapitlet (antingen 2, 4 eller 6 mynt) från reserven.



## TROLLKARLAR\*



Flytta din karaktär 2 steg på sträckan för Ringens Uppdrag.



Placera 2 enheter i 1 valfri region, eller 1 enhet i 2 valfria regioner.



Ta alla kort i kashögen, välj 1 i hemlighet och spela det gratis.

\* Ent- och Trollkarlseffekterna är **omedelbara effekter** som du bara får använda **en gång** när du får markern.