



# LETING ETTER RINGENS INGENS EFFEKTER\*





**1** Ta 1 mynt fra forrådet.

 Fjern 1 fiendtlig Fort fra en valgfri region og gi den tilbake til din motstander.

 Ta en ny tur etter at denne er gjennomført.

 Sauronspilleren vinner umiddelbart spillet.

 Sett ut 1 Enhet i en valgfri region.

 Ringens Brorkap vinner umiddelbart spillet.

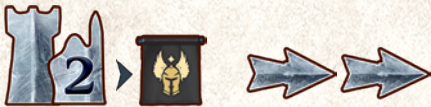
## LANDEMERKEFFEKTER\*



### BARAD-DÛR

Sett 1 Fort in **Mordor**.

Ta alle kortene i kastebunken, velg i skjul 1, og spill det gratis.



### BREE

Sett 1 Fort og 2 Enheter i **Arnor**.

Fullfør 2 flytt på hovedbrettet.



### EREBOR

Sett 1 Fort i **Rhovanion**.

Ta 5 mynter fra forrådet.

Fullfør 1 flytt på hovedbrettet.



### GREY HAVENS

Sett 1 Fort i **London**.

Ta de 2 øverste brikkene fra valgfrie valgfrie folkeslag og avslør dem. Velg 1 å legge foran deg. Legg den andre, med bildesiden ned, på toppen av stabelen.



### HELM'S DEEP

Sett 1 Fort og 3 Enheter i **Rohan**.



### ISENGARD

Sett 1 Fort i **Enedwaith**.

Kast 1 Grått kort fra din motstanders spillerområde.

Flytt karakteren din 1 felt på Leting etter Ringen-banen.



### MINAS TIRITH

Sett 1 Fort og 1 Enhet i **Gondor**.

Flytt karakteren din 2 felt på Leting etter Ringen-banen.

\* Effektene av Landemerker og Leting etter Ringen-banen er **umiddelbare effekter** som du kan bruke **én gang** i spillet, når du får dem.

# RASEEFFEKTER



## ELVES



Når du spiller et Gult kort, ta en tur til rett etter at du er ferdig med denne.



Når du spiller et Rødt kort, kan du sette ut alle de berørte Enhetene i ethvert av de 7 regionene.



En gang per tur, utnytt enhver Evne.



## HOBBITS



Ørn-symbolet er et ekstra Folkeslagsymboler som teller som 1 av de 6 som kreves for å vinne støtte fra Midgard-folket.



Når du spiller et Blått kort, sett også ut 1 Enhet i en valgfri region.



Når du spiller et kort ved bruk av et lenkingsymbol, ta 3 mynter fra forrådet.



## ENTS\*



Ta en tur til rett etter denne.



Fjern 1 fiendtlige Fort fra en valgfri region og gi det tilbake til motstanderen din.



Velg, 3 ganger mellom: Fjerne 1 fiendtlig Enhet, Motstanderen din mister 1 mynt eller Fullfør 1 flytt på hovedbrettet.



## DWARVES



Når du spiller en Landemerkebrikke, ignorer den ekstra myntkostnaden.



Når du spiller en Landemerkebrikke, ta en tur til rett etter at du er ferdig med denne.



Når du spiller et Grønt kort, fullfør også 2 flytt på hovedbrettet.



## HUMANS



Når du spiller et Gult kort, flytt også karakteren din 1 felt på Leting etter Ringen-banen.



Når du spiller et Rødt kort, sett ut 1 Enhet i en valgfri region.



Når du kaster et kort, ta to ganger myntene antallet mynter for det aktuelle kapittelet (enten 2, 4 eller 6 mynter) fra forrådet.



## WIZARDS\*



Flytt karakteren 2 felt på Leting etter Ringen-banen.



Plasser 2 enheter i 1 valgfri region, eller 1 enhet i 2 valgfrie regioner.



Ta alle kortene i kastebunken og velg i skjul 1, og spill det gratis.

\* Ent og Wizard effektene er **umiddelbare effekter** du bare kan bruke **én gang**, når du får brikken.