




EVENTYRET OM RINGEN – EFFEKTER*




1 Tag 1 mønt fra fællesbeholdningen.

 Fjern 1 af fjendens fæstninger fra en valgfri region, og giv den tilbage til din modstander.

 Tag endnu en tur, når du har afsluttet denne tur.

 Sauronspilleren vinder straks spillet.

1 Placér 1 enhed i en valgfri region.

 Broderskabsspilleren vinder straks spillet.

LANDMÆRKER – EFFEKTER*



BARAD-DÛR

Placér 1 fæstning i **Mordor**.

Tag alle kortene i bunken med brugte kort, vælg i hemmelighed 1 kort, og spil det gratis.



BREE

Placér 1 fæstning og 2 enheder i **Arnor**.

Udfør 2 troppebevægelser på det centrale spillebræt.



EREBOR

Placér 1 fæstning i **Rhovanion**.

Tag 5 mønter fra fællesbeholdningen.

Udfør 1 troppebevægelse på det centrale spillebræt.



GREY HAVENS

Placér 1 fæstning i **Lindon**.

Tag de 2 øverste alliancebrikker tilhørende et folkeslag, og vend dem om. Vælg 1 af dem, og placér den foran dig. Placér den anden brik med billedsiden nedad ovenpå sin stak.



HELM'S DEEP

Placér 1 fæstning og 3 enheder i **Rohan**.



ISENGARD

Placér 1 fæstning i **Enedwaith**.

Kassér 1 gråt kort fra din modstanders spilleområde.

Flyt din figur 1 felt på Eventyret om Ringen-sporet.



MINAS TIRITH

Placér 1 fæstning og 1 enheder i **Gondor**.

Flyt din figur 2 felter på Eventyret om Ringen-sporet.

* Effekterne af landmærker og Eventyret om Ringen-sporet er **øjeblikkelige effekter**, som du kun må bruge **én gang**, når du får dem.



ELVERFOLKET



Når du spiller et gult kort, må du tage en tur mere, når du har afsluttet denne tur.



Når du spiller et rødt kort, må du placere kortets enheder på 1 valgfri region i stedet for de afbildede.



Én gang pr. tur må du benytte en valgfri færdighed.



HOBBITTERNE



Ørnesymbolet er et yderligere folkeslagssymbol, som tæller for 1 af de 6 symboler, som kræves for en Støtte-sejr.



Når du spiller et blåt kort, må du også placere 1 enhed i en valgfri region.



Når du spiller et kort med et kædesymbol, må du også tage 3 mønter fra fællesbeholdningen.



DVÆRGENE



Når du tager en landmærkebrik, ignorerer du den ekstra møntomkostning.



Når du tager en landmærkebrik, må du tage en tur mere, når du har afsluttet denne tur.



Når du spiller et grønt kort, må du også udføre 2 troppebevægelser på det centrale spillebræt.



MENNESKENE



Når du spiller et gult kort, må du også flytte din figur 1 felt på Eventyret om Ringen-sporet.



Når du spiller et rødt kort, må du placere 1 ekstra enhed i den valgte region.



Når du kasserer et kort, må du tage 2 mønter ganget med den nuværende bog (enten 2, 4 eller 6 mønter) fra fællesbeholdningen.



ENTERNE*



Tag endnu en tur, når du har afsluttet denne tur.



Fjern 1 af fjendens fæstninger fra en valgfri region, og giv den tilbage til din modstander.



Vælg 3 gange mellem: Fjern 1 fjendtlig enhed, din modstander mister 1 mønt, eller udfør 1 troppebevægelse på det centrale spillebræt.



TROLDMÆNDENE*



Flyt din figur 2 felter på Eventyret om Ringen-sporet.



Placer 2 enheder i 1 region, du selv vælger, eller 1 enhed i 2 regioner, du selv vælger.



Tag alle kortene i bunken med brugte kort, vælg i hemmelighed 1 kort, og spil det gratis.

* Enterne og troldmændene giver **øjeblikkelige effekter**, som du kun må bruge **én gang**, straks når du får alliancebrikken.