

## ДЕЈСТВА У ПОТРАЗИ ЗА ПРСТЕНОМ\*

1

Узмите 1 Новчић из залихе.



Играјте још једном кад завршите овај потез.



Ставите 1 Јединицу у било коју регију.



Уклоните 1 непријатељску Тврђаву из било које регије и вратите је противнику.



Играч који је Саурон је истог тренутка победио.



Играч који је Дружина прстена је истог тренутка победио.

## ДЕЈСТВА ЛОКАЦИЈА\*



### БАРАД-ДУР

Ставите 1 Тврђаву у **Мордор**.

Узмите све одбачене карте, тајно изаберите 1 и одиграјте је бесплатно.



### БРИ

Ставите 1 Тврђаву и 2 Јединице у **Арнор**.

Обавите 2 померања на централној табли.



### ЕРЕБОР

Ставите 1 Тврђаву у **Рованион**.

Узмите 5 Новчића из залихе.

Обавите 1 померање на централној табли.



### СИВА ЛУКА

Ставите 1 Тврђаву у **Линдон**.

Узмите с врха 2 жетона било које Расе и откријте их. Изаберите 1 и ставите га испред себе. Други жетон ставите лицем надоле на врх његове гомилице.



### ХЕЛМОВ ПОНОР

Ставите 1 Тврђаву и 3 Јединице у **Рохан**.



### ИЗЕНГАРД

Ставите 1 Тврђаву у **Енедвајт**.

Одбаците 1 Сиву карту из противничког дела за игру.

Померите свој лик за 1 поље на стази Потраге за прстеном.



### МИНАС ТИРИТ

Ставите 1 Тврђаву и 1 Јединицу у **Гондор**.

Померите свој лик за 2 поља на стази Потраге за прстеном.

\* Дејства Локација и стазе Потраге за прстеном су **моментална** и можете да их употребите **само једном**, онда кад их добијете.





## ВИЛЕЊАЦИ



Кад одиграте Жуту карту, играјте још једном после свог завршеног потеза.



Кад одиграте Црвену карту, можете да ставите све Јединице у питању у било коју од 7 регија.



Једанпут по потезу окористите се било којом Вештином.



## ХОБИТИ



Симбол Орла је додатни симбол Раса који се рачуна као 1 од 6 потребних за победу на основу Подршке Раса.



Кад одиграте Плаву карту, такође ставите 1 Јединицу у било коју регију.



Кад одиграте карту користећи симбол уланчавања, узмите 3 Новчића из залихе.



## ПАТУЉЦИ



Кад одиграте плочицу Локације, не морате да платите додатну цену у Новчићима.



Кад одиграте плочицу Локације, играјте још једном кад завршите овај свој потез.



Кад одиграте Зелену карту, такође обавите 2 померања на централној табли.



## ЉУДИ



Кад одиграте Жуту карту, такође померите свој лик за 1 поље на стази Потраге за прстеном.



Кад одиграте Црвену карту, ставите 1 додатну Јединицу у изабрану регију.



Кад одбаците карту, узмите из залихе 2 пута више Новчића него што следује за то поглавље (2, 4 или 6 Новчића).



## ЕНТИ\*



Играјте још једном кад завршите овај свој потез.



Уклоните 1 непријатељску Тврђаву из било које регије и вратите је противнику.



Бирајте, 3 пута, између: уклањања 1 непријатељске Јединице, тога да противник изгуби 1 Новчић, и обављања 1 померања на централној табли.



## ЧАРОВЊАЦИ\*



Померите свој лик за 2 поља на стази Потраге за прстеном.



Ставите 2 Јединице у 1 регију по избору или 1 Јединицу у 2 регије по избору.



Узмите све одбачене карте, тајно изаберите 1 и одиграјте је бесплатно.

\* Дејства Ента и Чаробњака су **моментална** и можете да их употребите само **једном**, кад добијете тај жетон.