



# UČINCI POTRAGE ZA PRSTENOM\*



Uzmite 1 Novčić iz zalihe



Uklonite 1 protivničku Utvrdu iz bilo koje regije i vratite ju vašem protivniku.



Igrajte još jedan krug nakon što završite ovaj.



Igrač Saurona automatski pobjeđuje igru.



Postavite 1 Jedinicu u bilo koju Regiju.



Igrač Prstenove družine automatski pobjeđuje igru.

# UČINCI LOKACIJA\*



## BARAD-DÛR

Postavite 1 Utvrdu u **Mordor**.

Uzmite sve karte u kupu odbačenih karata, tajno odaberite 1 i besplatno je odigrajte.



## BREE

Postavite 1 Utvrdu i 2 Jedinice u **Arnor**.

Obavite 2 kretanja na središnjoj ploči.



## EREBOR

Postavite 1 Utvrdu u **Rhovanion**.

Uzmite 5 Novčića iz zalihe.

Obavite 1 kretanje na središnjoj ploči.



## GREY HAVENS

Postavite 1 Utvrdu u **Lindon**.

Uzmite gornja 2 žetona bilo koje Rase i otkrijte ih. Odaberite 1 koji ćete postaviti ispred sebe. Drugi žeton, okrenut licem dolje, vratite na njegov kup.



## HELM'S DEEP

Postavite 1 Utvrdu i 3 Jedinice u **Rohan**.



## ISENGARD

Postavite 1 Utvrdu u **Enedwaith**.

Odbacite 1 Sivu kartu iz prostora za igru vašeg protivnika.

Pomaknite vašeg lika za 1 mjesto na traci Potrage za Prstenom.



## MINAS TIRITH

Postavite 1 Utvrdu i 1 Jedinicu u **Gondor**.

Pomaknite vašeg lika za 2 mjesta na traci Potrage za Prstenom.

\* Učinci Lokacija i trake Potrage za Prstenom su **momentalni učinci** koje možete koristiti samo **jednom**, onda kada ih dobijete.

# UČINCI RASA



## VILENJACI



Kada igrate Žutu kartu, uzmite još jedan krug nakon što dovršite trenutni.



Kada igrate Crvenu kartu, možete postaviti sve Jedinice u pitanju u bilo koju 1 od 7 regija.



Jednom po krugu, iskoristite bilo koju Vještinu.



## HOBITI



Simbol Orla je dodatni simbol Rase koji se računa kao 1 od 6 potrebnih za pobjedu putem Savezništva Rasa.



Kada igrate Plavu kartu, također postavite i 1 Jedinicu u bilo koju regiju.



Kada igrate kartu koja koristi lančani simbol, uzmite 3 Novčića iz zalihe.



## PATULJCI



Kada igrate pločicu Lokacije, zanemarite dodatne troškove u Novčićima.



Kada igrate pločicu Lokacije, odigrajte još krug nakon što dovršite ovaj.



Kada igrate Zelenu kartu, također izvršite 2 kretanja na središnjoj ploči.



## LJUDI



Kada igrate Žutu kartu, također pomaknite svog lika za 1 mjesto na traci Potrage za Prstenom.



Kada odigrate Crvenu kartu, postavite 1 dodatnu Jedinicu u odabranu regiju.



Kada odbacite kartu, uzmite 2 puta onoliko Novčića u odnosu na trenutno poglavlje (2, 4 ili 6 Novčića) iz zalihe.



## ENTI\*



Odigrajte još jedan krug nakon što dovršite ovaj.



Uklonite 1 protivničku Utvrdu iz bilo koje regije i vratite ju vašem protivniku.



Odaberite, 3 puta, između: Uklonite 1 protivničku Jedinicu, Vaš protivnik gubi 1 Novčić, ili Izvršite 1 kretanje na središnjoj ploči.



## ČAROBNJACI\*



Pomaknite vašeg lika za 2 mjesta na traci Potrage za Prstenom.



Postavite 2 Jedinice u 1 regiju po vašem izboru, ili po 1 Jedinicu u 2 regije po vašem izboru.



Uzmite sve karte iz kupa odbačenih karata, tajno odaberite 1 i besplatno je odigrajte.

\* Ent and Čarobnjak učinci su **momentalni učinci** koje možete koristiti samo **jednom**, onda kada dobijete žeton.