

指輪の旅の効果*

1

リザーブから1コインを得ます。



任意の地域から敵の要塞を1個取り除き、相手に返します。



現在の手番を終えたあとでもう1手番プレイします。



サウロンプレイヤーは即座にゲームに勝利します。



任意の地域に部隊を1個置きます。



指輪の仲間プレイヤーは即座にゲームに勝利します。

土地の効果*



BARAD-DÛR (バラド＝ドゥール)

Mordor(モルドール)に要塞を1個置きます。

捨て札置き場のカードをすべて取って1枚選び、無料でプレイします。



BREE (ブリー村)

Arnor(アルノール)に要塞1個と部隊2個を置きます。

中央ボード上で移動を2回実行します。



EREBOR (エレボール)

Rhovanion(リョヴァニオン)に要塞を1個置きます。

リザーブから5コインを得ます。

中央ボード上で移動を1回実行します。



GREY HAVENS (灰色港)

Lindon(リンドン)に要塞を1個置きます。

任意の1種族のトークンを上から2枚公開し、1枚選んで手元に置きます。もう1枚は裏向きにして山の上に戻します。



HELM'S DEEP (ヘルム峡谷)

Rohan(ローハン)に要塞1個と部隊3個を置きます。



ISENGARD (アイゼンガルド)

Enedwaith(エネドワイス)に要塞を1個置きます。

相手のプレイエリアにある灰カードを1枚捨て札にします。

指輪の旅トラック上であなたのキャラクターを1スペース移動させます。



MINAS TIRITH (ミナス・ティリス)

Gondor(Gondor)に要塞1個と部隊1個を置きます。

指輪の旅トラック上であなたのキャラクターを2スペース移動させます。

* 土地や指輪の旅トラックの効果は、獲得時に1回だけ使うことができる即時効果です。

種族の効果



エルフ



黄カードをプレイしたとき、現在の手番を終えたあとでもう1手番プレイします。



赤カードをプレイしたとき、示されている数のすべての部隊を、7地域のうち任意の1つに置くことができます。



手番ごとに1回、任意の技能1つとして使うことができます。



ホビット



このワシシンボルは、「種族の支持」勝利のために必要な6つのシンボルのうち1つとして数えることができる追加の種族シンボルです。



青カードをプレイしたとき、その効果に加えて、任意の地域に部隊を1個置きます。



連鎖シンボルを使ってカードをプレイしたとき、リザーブから3コインを得ます。



ドワーフ



土地タイルをプレイするとき、追加のコインコストを無視します。



土地タイルをプレイしたとき、現在の手番を終えたあとでもう1手番プレイします。



緑カードをプレイしたとき、その効果に加えて、中央ボード上で移動を2回実行します。



人間



黄カードをプレイしたとき、その効果に加えて、指輪の旅トラック上であなたのキャラクターを1スペース移動させます。



赤カードをプレイしたとき、選んだ地域に追加の部隊を1個置きます。



カードを1枚捨て札にしたとき、現在の章番号の2倍のコイン(2/4/6コイン)をリザーブから得ます。



エント*



現在の手番を終えたあとでもう1手番プレイします。



任意の地域から敵の要塞を1個取り除き、相手に返します。



以下から3回選びます：敵の部隊を1個取り除く／敵は1コインを失う／中央ボード上で移動を1回実行する。



魔法使い*



指輪の旅トラック上であなたのキャラクターを2スペース移動させます。



任意の1地域に部隊を2個置か、または任意の2地域に部隊を1個ずつ置きます。



捨て札置き場のカードをすべて取って1枚選び、無料でプレイします。

*エントと魔法使いの効果は、獲得時に1回だけ使うことができる即時効果です。